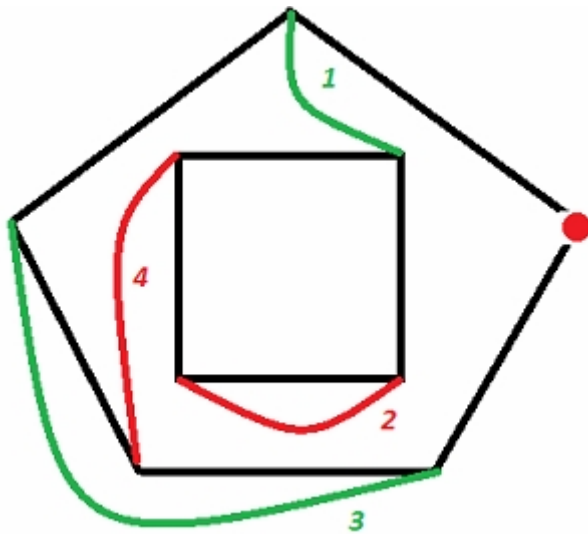


### Игра №13. Топологические войны. Игра третья



Партия начинается с рисования базовой структуры. В этой игре базовая структура состоит из вложенных многоугольников. Если первый многоугольник – треугольник, то следующий четырехугольник и т.д. Пример на диаграмме построен из одного четырехугольника и одного пятиугольника.

Цель игры – создание изолированных вершин. Ход заключается в соединении линией двух любых не соединенных вершин. В этой игре ограничение только одно. Рисуемая линия не должна пересекать никаких линий другого цвета.

Игра завершается тогда, когда ни один из игроков не может выполнить ход по правилам. После этого считается количество захваченных вершин. Выигрывает тот, у кого таких вершин больше. При равенстве вершин, выигрывает игрок сумевший сделать последний ход в партии. На примере, показанном на диаграмме, выполнено четыре хода. Первым ходом Зеленый игрок соединяет вершину пятиугольника с вершиной четырехугольника. Вторым ходом Красный игрок соединяет две вершины четырехугольника. Третьим ходом Зеленый соединяет две вершины пятиугольника. Пятым ходом Красный соединяет вершины четырехугольника и пятиугольника. Остается одна вершина, она отходит Красному игроку. Партия завершена, Красный захватил одну вершину, Зеленый не смог взять ни одной, победа остается за Красным.