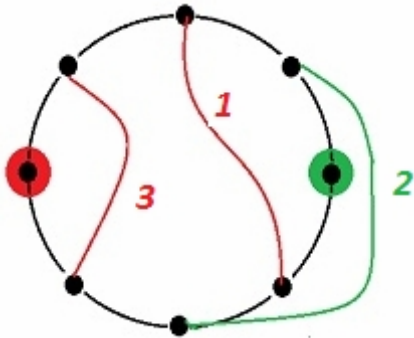


Игра №11. Топологические войны. Игра первая



Начинается партия с рисования окружности и установки на ней точек. Количество точек оговаривается игроками. Идеальность изображения окружности неважна, это элемент эстетики.

Ход игрока заключается в соединении двух еще несоединенных вершин линией своего цвета. Пересечение линий любого цвета запрещается, в том числе запрещается пересекать и базовую окружность.

Цель игрока создавать изолированные точки.

Точка называется изолированной, если ее нельзя соединить ни с одной другой точкой на окружности, по любой причине. Либо этого нельзя сделать без пересечения линий, либо потому, что на окружности эта точка последняя. Игра завершается тогда, когда уже нельзя выполнить ход по правилам. После чего считаются изолированные точки. Выигрывает игрок, взявший больше точек. При равном количестве изолированных точек выигрывает игрок сумевший сделать последний ход в партии.

На диаграмме показана партия на восьми точках, из трех ходов. Первым ходом Красный игрок соединяет две точки. Вторым ходом Зеленый игрок изолирует одну точку, зарабатывая себе очко. Точка, захваченная Зеленым игроком, выделена зеленым цветом. Третьим ходом Красный игрок соединяет две точки, после чего остается одна точка, считающаяся по правилам изолированной, она дает очко Красному игроку. Партия завершена, игроки заработали по одной точке, но последним сделать ход смог Красный игрок. Победа засчитывается Красному.