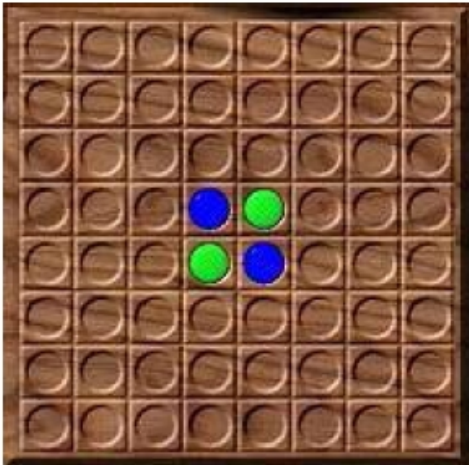


## Реверси



Первоначальное название игры Реверси и появилась она по одной версии в Англии по другой в Германии. Затем игра была основательно забыта и восстановлена уже в Японии под названием Отелло. В первоначальной версии не было ограничений на позицию устанавливаемой шашки, в той версии игры, которая общепринята сейчас, шашку можно поставить только таким образом, чтобы при этом перевернулась хотя бы одна шашка противника.

Оба игрока борются общими ресурсами шашек отнимая их друг у друга. Весь набор шашек, в количестве 64 штук одинаков. Одна сторона покрашена одним цветом, другая другим. Игрок, переворачивая шашки противника, делает их своими.

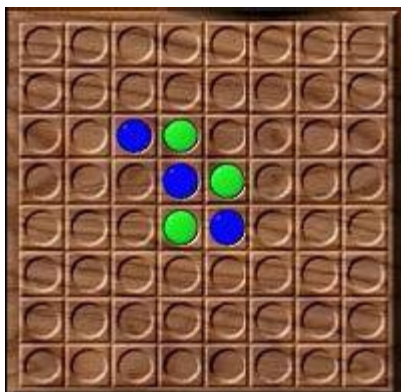
Игра заканчивается тогда когда у обоих игроков уже не останется возможности для хода. Когда это произойдет, считаются шашки обоих цветов и чьих шашек больше, за тем игроком и победа. А теперь рассмотрим правила игры более детально.

### Правила игры

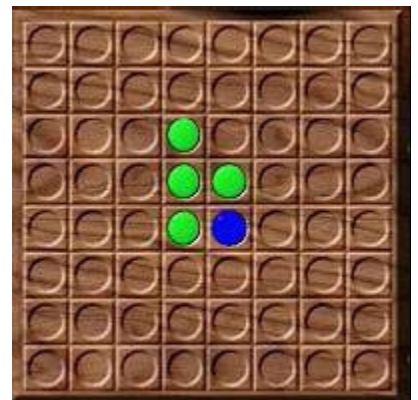
На диаграмме выше обязательное начальное расположение. Таким образом, каждый из игроков перед началом игры имеет по две шашки. В свою очередь хода игрок должен поставить свою шашку таким образом, чтобы перевернуть хотя бы одну шашку противника. И вот это правило – правило захвата шашки надо понять хорошо. Сейчас мы его обсудим подробно, заметим только, что если игрок не может в соответствии с этим правилом сделать ни одного хода, то право хода переходит к другому игроку. А это означает, что удачно действующий игрок может перехватить инициативу и делать ход за ходом, пока его противник будет ждать возможности продолжить свою игру. Если же ни один из игроков не может выполнить ход, то игра заканчивается и считается количество шашек каждого цвета. Выигрывает игрок, чьих шашек к этому моменту больше.

### Правило захвата шашек

Игрок переворачивает те шашки противника, которые окажутся на одной линии (без разрывов виде пустых полей) между его уже стоящими шашками и вновь поставленной. Например, из начальной стадии, зеленые могут захватить любую из синих шашек двумя способами. Например так: Обратите внимание, что если бы у зеленого игрока было право еще на один ход, то игра бы на этом и закончилась.



Этим вторым ходом зеленые забрали бы последнюю синюю шашку после чего синие естественным образом лишаются возможности сделать ход, и кстати и зеленые, потому как зеленые так же не смогут более перевернуть синюю шашку. Игра бы



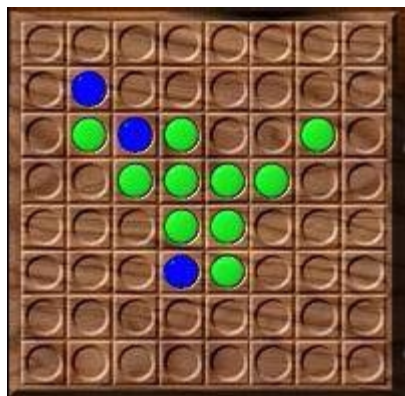
завершилась победой зеленых. Но сейчас ход синего игрока и он может забрать шашку слева, шашку по диагонали или шашку сверху. Заберем, например, для синего игрока шашку по диагонали.

На этих двух примерах показаны варианты, в которых игроки в свою очередь хода забирают по одной шашке противника. Но, в результате хода, каждый из игроков может забрать более чем одну шашку и взятие осуществляется не по одной линии, а вдоль всех возможных направлений, от вновь поставленной, ко всем уже имеющимся шашкам своего цвета.

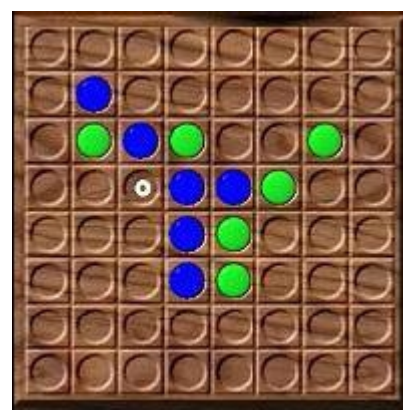
Чем дальше развивается игра, чем больше появляется на доске шашек, тем больше открывается возможностей для их взятия и, следовательно, тем более усложняется игра. Правда с течением времени (игрового конечно), уменьшается количество свободных полей, что приводит уже к уменьшению степеней свободы для играющих и взятие шашек начинается осложняться.

## Анализ игры

В процессе игровой практики вы обнаружите некоторые интересные вещи, например, что шашку, поставленную на границе доски взять сложнее чем в центре поля, шашку поставленную в угол перевернуть вообще невозможно. А это уже дает и вполне конкретные стратегические идеи.



Становится понятно, что в ходе игры надо стремиться к захвату боковых линий, а самое выгодное приобретение это угол, кстати, захват боковых линий на самом деле спорная идея, она может не сработать без углов. Можно даже сказать, что захват всех четырех углов, это почти гарантированная победа, хотя возможны ситуации показывающие, что и забрав все четыре угла, то есть получив решающее стратегическое превосходство можно проиграть партию по очкам. А теперь пример хода, в котором берется несколько шашек в разных направлениях.



В этой позиции зеленые поставив шашку на поле, отмеченное белым колечком, получают сразу три центральные шашки синего игрока. После чего позиция будет выглядеть, как показано на диаграмме слева.

В очень многих играх, позиция синих после такого развития событий стала бы безвыходной, в силу приобретения зелеными большого материального перевеса, но только не в Реверси. Сейчас синие, могут захватить диагональ и почти выровнять ситуацию. Но все же позиция синих очень плоха, в силу того, что они построили диагональ почти до угла. И надо заметить, что если зеленым удастся на диагонали идущей от левого верхнего угла захватить хотя бы одну шашку, которую синим не получится тут же вернуть, то они (зеленые) смогут своим ходом взять левый верхний угол. Захват углов – это базовая идея, на которой можно построить разумную стратегию. На примере выше показано, что нельзя делать, чтобы не потерять угол быстро.

Интересен вопрос, как вести себя, чтобы создать такую ситуацию противнику. Здесь можно дать одну общую рекомендацию. Для того, чтобы противник отдал вам угол, он должен попасть в такую ситуацию, в которой у него не будет выбора. А для того, чтобы это случилось необходимо выбирать из возможных ходов такие, которые уменьшают количество вариантов ответа для противника. Есть и еще один важный нюанс. Потеря

угла, смерти подобна только тогда, когда шашек на доске мало. На заполненной доске потеря угла может открыть возможность взятие другого угла, а размен углов может быть и выгоден.