

ПРИРОДА

Автор: Вадим Меркин, Россия

Игра ведётся на поле 8*8 белыми и чёрными фишками (возможно использование набора для реверси или фишек из го). Игроки ходят по очереди, ставя по одной фишке на любую свободную клетку и формируя комбинации. Комбинацией считается группа от 1 до 4 фишек на клетках, соседствующих по вертикали или горизонтали. Пропускать ход нельзя.

В ход, когда определённая комбинация выставлена, она поедает все граничащие с любой составляющей её фишкой по вертикали и горизонтали комбинации противника с номером на 1 ниже (комбинация №1 поедает комбинацию №9). Иерархия комбинаций показана на рисунке. Если игрок выстроил комбинацию с номером n-1 около комбинации противника n, то комбинация с номером n-1 не съедается (комбинации - «хищники» должны быть выстроены только после комбинаций-«жертв» на клетках, смежных с «жертвами» по вертикали и горизонтали, но не по диагонали). Комбинации могут быть только комбинации с ближайшим нижестоящим номером (а комбинация №1 может быть только комбинация №9).

На смежных клетках по вертикали и горизонтали не могут соседствовать более 4 фишек одного игрока, то есть недопустимы комбинации из более, чем четырёх фишек. Запрещено ставить фишку так, чтобы она соединяла две или три уже имеющиеся комбинации в одну. Ориентация комбинаций на доске значения не имеет.

Съеденные фишки противника игрок выстраивает перед собой. Победа в игре достигается при одном из двух условий:

- 1) Побеждает игрок, первым съевший 12 фишек противника
- 2) Побеждает игрок, который НЕ может сделать ход (то есть он не может выставить фишку на доску так, чтобы образовавшаяся комбинация состояла не более, чем из четырёх фишек, смежных по вертикали и горизонтали, а также не объединяя две или три комбинации в одну)

