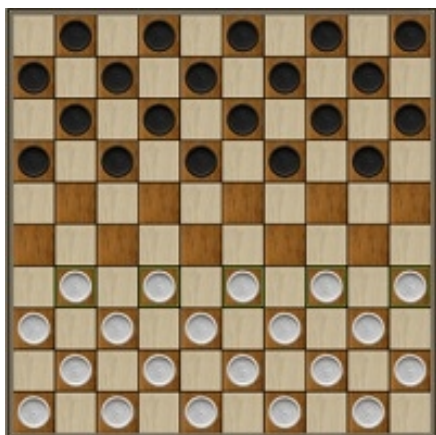
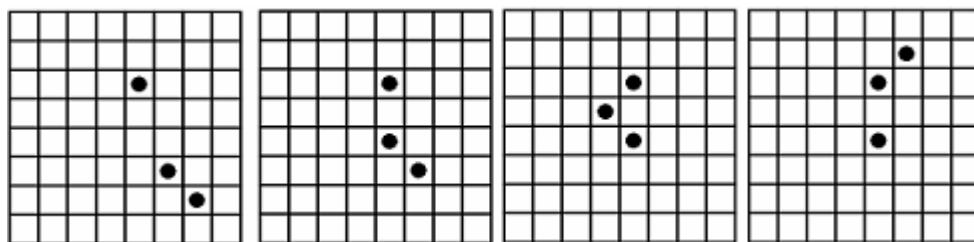


Парные шашки

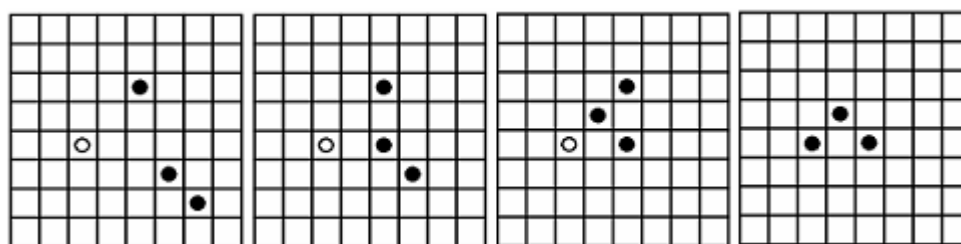


В Парные шашки можно играть на доске 8x8, но все же лучше использовать доску большего размера, например сто клеточную, с четным количеством рядов шашек. Это связано с техникой хода. Шашка сама по себе ход сделать не может. Ход выполняется только прыжком через шашку такого же цвета, то есть ход выполняется двумя шашками. Одна при этом перемещается прыжком по диагонали, вторая является опорной.

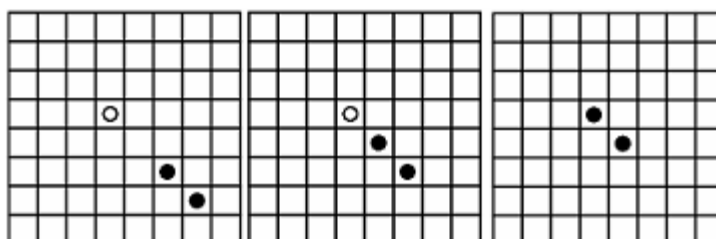
Техника рубки такая же. Если шашка, выполняя ход, попала на шашку противника, то вражеская шашка снимается с доски. Рубка не обязательна. Серийной рубки нет. Шашка, дошедшая до последней горизонтали, в дамку не превращается. Таким образом, движение почти всегда происходит только вперед. Есть только одна возможность хода назад – это рубка. Рубить в обратном направлении разрешается. Игра завершается тогда, когда один из противников теряет возможность выполнить ход по правилам, то есть все его оставшиеся шашки зашли в тупик. Тот игрок за кем остался последний ход объявляется победителем. Ниже для примера последовательность ходов тремя шашками. На этой диаграмме показана принципиальная возможность смены направление движения шашками.



Следующая диаграмма показывает рубку в обратном направлении. В прямом направлении рубка выполняется также.



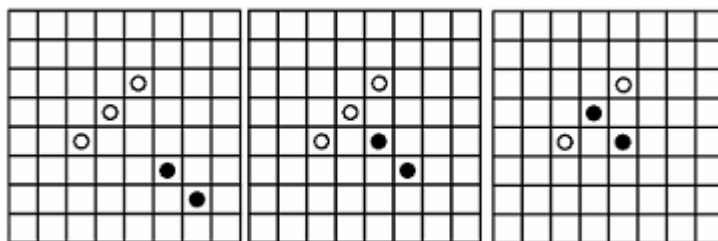
Есть правило позволяющее выполнить два хода. А именно если своим ходом игрок смог создать возможность рубки, то он имеет право продолжить ход и срубить атакованную шашку противника. На диаграмме ниже показан атакующий ход и рубка.



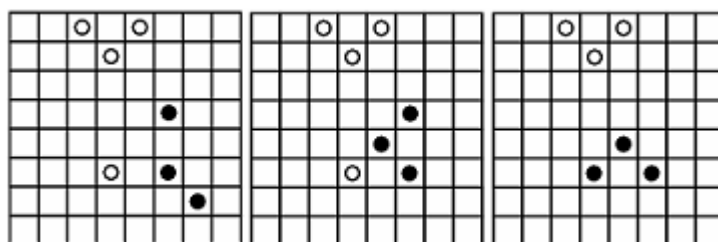
Анализ игры

Так как рубка не обязательна в этой игре, то комбинационные возможности обычных шашечных систем, опирающихся на требование рубить, в этой игре не доступны. Парные шашки игра скорее позиционная, и ее главная цель сохранять связность своей позиции. Связность позволяет игроку иметь большее количество пар шашек. Чем больше пар, тем больше возможностей для хода. Именно это имеет смысл, так как проигрывает игрок первым теряющий возможность хода.

Кстати такой характер движения делает игру конечной, так как все шашки двигаются только вперед, и даже возможность рубки в обратную сторону в этом отношении ничего не меняет, так как количество шашек для рубки ограничено, а значит, все равно игра сводится к движению вперед, а оно не беспрельдно. Через конечное число ходов один из игроков не сможет выполнить хода, а поэтому игра конечна и ничья невозможна. Рубка полезна не только тем, что уменьшает количество шашек противника, но более тем, что уменьшает количество связных пар. На диаграмме ниже, две черных шашки атакуют три белых. В итоге после взятия на доске появляется материальное равенство, но тем не менее белые проиграли партию, так как две их оставшиеся шашки оказались изолированными и белый игрок теряет возможность хода.



Эта позиция подчеркивает необходимость сохранения связности, создающей как можно большее количество парных шашек. Надо единственно помнить, что изолированная шашка может вернуться в борьбу, если до нее дойдет пара. На первой диаграмме с веру показана именно такая ситуация. Конечно, надо понимать, что в этом конкретном случае количество возможных ходов у черного игрока не увеличилось, но изолированная шашка может дать дополнительные ходы, если она например рубит в обратном направлении. Ниже на диаграмме показана такая возможность.



Черные создали атакующую ситуацию, получили право срубить белую шашку, и срубили ее. Этим ходом черные не ухудшили ситуацию для белого игрока, по крайней мере на текущий момент, так как срубили изолированную шашку. Возможно, белым и не удалось бы ее вернуть в игру, но черные вернули в игру свою шашку и она отошла на один ход назад и получила возможность движения вперед, и, кроме того, эта черная шашка смогла уйти из под аналогичного удара белых.