

Числовые цепочки

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | |
| | 2 | | | | |
| | | 3 | | | |
| | | | 3 | | |
| | | | | 2 | |
| | | | | | 1 |

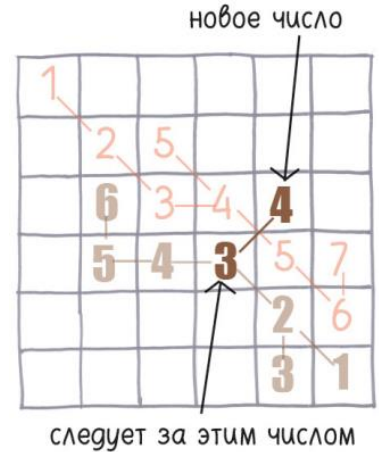
На диаграмме слева показана исходная позиция. Два игрока прописывают на главной диагонали числа от 1 до 3, из угла навстречу друг другу. Если сторона квадрата 8, то от 1 до 4 и т.д. А далее они каждым своим ходом стараются продлить какую-либо свою последовательность. Если новое число ставиться от числа N , то его значение равно $N + 1$.

Новое число может быть выставлено по соседству по любой ортогонали или диагонали. На диаграмме справа показаны варианты развития событий для двух игроков. Для коричневого показаны три ветки игры. Одна из них заканчивается числом 3, вторая числом 4 и третья числом 6. У красного игрока две ветки. Самая длинная заканчивается числом 7.

Игра продолжается до тех пор, пока хотя бы один игрок может поставить свое число. Если один из игроков потерял возможность для хода, игру продолжает тот игрок, для которого ход возможен.

| | | | | | |
|---|----|---|---|---|----|
| 1 | 8 | 7 | 6 | 6 | 10 |
| 9 | 2 | 5 | 7 | 5 | 9 |
| 3 | 6 | 3 | 4 | 4 | 8 |
| 7 | 5 | 4 | 3 | 5 | 7 |
| 8 | 10 | | 5 | 2 | 6 |
| 9 | | | | 3 | 1 |

После того, как возможность хода потеряли оба игрока, а это очевидно случится тогда, когда поле окажется полностью заполненным, определяется владелец самой длинной цепочки. Он и есть победитель. В этой игре первый игрок имеет некоторое преимущество. Для того, чтобы его нивелировать можно порекомендовать играть две партии с переменной начинающего игру. Тогда победитель объявляется по сумме двух своих самых длинных цепочек. И еще заметим, что игрок своей цепочкой может диагональным ходом пересекать цепочку противника, что впрочем следует из правил хода. На диаграмме слева показана ситуация в которой у красного игрока больше нет ходов, но коричневый вполне может продолжать игру.



Анализ игры

Очевидно, что реальная цель игры совсем не в том, чтобы строить цепочку. Длинная цепочка это просто следствие правильно построенной партии. А настоящая цель игры заключается в том, чтобы ограничить игровое пространство противника и оставить ему меньшую часть поля.

Конечно, не очевидно, что на меньшем пространстве нельзя построить более длинную цепочку, но все же верно, что чем пространство больше, тем выше вероятность большей цепочки.

Начальная диагональная цепочка позволяет поделить доску на две части - верхнюю и нижнюю и если оба противника будут стремиться просто ограничить друг друга, то разница в захваченном объеме может оказаться минимальной. Поэтому существенно важно, сколько кто сможет откусить от «законной» территории противника. На последней диаграмме показано, как цепочка коричневых 4 – 5 – 6 вторглась глубоко на территорию своего оппонента. И этот же пример показывает еще одну можно сказать стратегическую идею. Эта цепочка 4 – 5 – 6 отсекает от свободного пространства наиболее перспективную цепочку красных 6 – 7 – 8 – 9 – 10. Если бы эта цепочка красных не была заперта, то она

могла бы быть продолжена влево, и она могла бы стать намного длиннее. Но красным видимо пришлось все начинать сначала и максимальное число, которого они смогли достичь на пространстве левее, – это число 9.

И конечно строя длинную цепочку необходимо стремиться направлять ее на свободное пространство. Опять же возвращаясь к рассмотренному примеру, мы видим, что красный игрок свою наиболее перспективную цепочку выстроил до угла, что стало решающей ошибкой, так там ее было проще запереть.