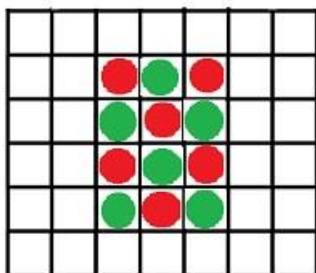


Мини-Рэндзю



Каждый игрок располагает шестью камнями, выставленными в начале игры так, как это показано на диаграмме. Цель игры поставить три своих камня в ряд, либо по любой из ортогоналей, либо по диагонали. Сразу заметим, что по две тройки каждый из игроков уже имеет в стартовой позиции. Эти две тройки не являются результативными, даже если игрок такую тройку разберет, а затем опять соберет. Целью игры является тройка отличная от этих двух и не входящая с исходный прямоугольник. То есть, хотя бы один камень тройки должен находиться за пределами стартового прямоугольника.

Ход выполняется одним из камней на одно соседнее поле, либо по вертикали, либо по диагонали. На ход есть только одно ограничение – перемещение камня необратимо в течении двух ходов. То есть, если игрок выполнил ход камнем, то следующим ходом он этот камень не может вернуть в позицию, с которой камень ушел, но через ход это возможно. Игра естественно заканчивается тогда когда кто-то построил тройку камнями выходящую за пределы стартового прямоугольника. И так как игра не выглядит конечной (то есть неизбежно завершающейся за конечное число ходов), то разумно перед началом партии договориться о длительности партии. И если никто в течение оговоренного числа ходов не смог построить выигрышную тройку, то партия объявляется ничейной.

Анализ игры

Мини-Рэндзю очевидно тактическая игра. Эта фраза означает невозможность дать какие-то долгоиграющие стратегические советы, все решается глубиной просчета хода. Помимо того, необходимо быть внимательным с запретом на возврат хода. Человеку свойственно ошибаться, а этот запрет может привести к быстрому наказанию за ошибочный ход.

В отношении тактики можно заметить следующую важную вещь. Каждый игрок имеет по две готовые тройки. Если тройку достроить до четверки, это будет конечно победная конструкция, но у каждого игрока только 6 камней, и для достройки тройки до четверки можно пользоваться только тремя камнями. Это, во-первых. Во-вторых, для того, достроить тройку до четверки, без учета противодействия противника можно только четырьмя ходами, что очень много. Поэтому не надо бояться разрушать тройки. Еще у каждого игрока есть две двойки, для их достройки до тройки можно использовать четыре камня и для построения тройки без учета противодействия противника надо только два хода. Поэтому эти две двойки можно использовать для создания первоначальной угрозы. Но в целом, повторяюсь игра тактическая, и все решается грамотным просчетом вариантов.