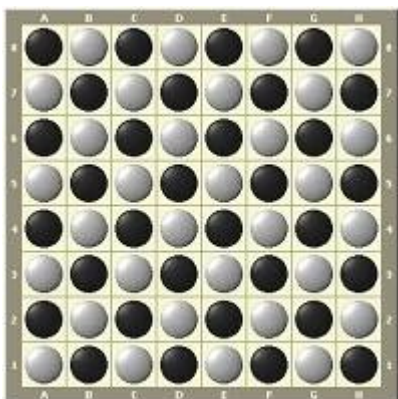


Гавайские шашки. Каноне



На картинке слева, обязательная начальная расстановка. Но размер доски может быть и другим. Обязательно условие - это чередование камней разного цвета и их равное количество. Начинается игра с того, что первый игрок снимает один из своих камней не граничащих с краем. Затем второй игрок снимает любой из своих камней граничащих с образовавшимся от первого хода пустым полем. Затем начинается собственно игра.

Ход заключается в том, что игрок какой-либо своей шашкой перепрыгивает через шашку противника на следующее за ней пустое поле. Этим ходом шашка противника рубится. Если есть возможность продолжить рубку, то это можно делать, но серийная рубка в Каноне не обязательна. Но вот рубить своим ходом необходимо. Если игрок не может своим ходом выполнить рубящий ход, то он проиграл. Вот собственно и все правила.

Анализ игры

Ключевой момент Гавайских шашек – это завершение игры одним последним ходом. Игрок должен позаботиться о том, чтобы этот последний ход остался за ним. Накопление преимущества в процессе игры отсутствует, и исход борьбы в играх этого класса решается последним тактическим ударом и способностью игрока рассчитать этот тактический удар.

Поэтому, такого рода игры менее всего можно считать стратегическими. Однако, некоторое эвристическое предположение, что дает этот последний тактический дар возможным, все же есть. Итак, попробуем выяснить, как вести себя в ходе партии, чтобы последний ход остался за вами. Напомню однако, что эвристика – это не железобетонное правило, а всего лишь достаточно разумное предположение, повышающее вероятность выигрыша.

В Каноне такое предположение есть и оно очень просто для понимания и использования. Допустим, что на доске сложилась некоторая игровая ситуация, которую вам необходимо просчитать. Эта ситуация характеризуется количеством вариантов взятий которые можете выполнить вы и количеством вариантов взятий которые может выполнить ваш противник. Лучше будет ситуация у того игрока у которого множество потенциальных взятий больше. Это следует из простого соображения. Мы не знаем, какое взятие ведет к победе, но чисто вероятностно это победное взятие находится в большем множестве. Образно говоря, мы не знаем в каком кошельке лежит юбилейная монета, но скорее всего она там где денег больше.

Отсюда следует простое правило. Сделайте ход в уме и посчитайте в сложившейся ситуации количество потенциальных взятий за вас и за вашего противника. Если у вас оно больше, то позиция для вас более выгодна. Из этого правила можно вывести еще одно, более просто считаемое правило. В каждой игровой ситуации некоторое количество шашек находится в контакте с шашками противника. Если ваших шашек в этот контактное множество (контактное множество – это шашки способные своим ходом срубить) больше чем шашек противника, то ваша ситуация лучше. Этот критерий проще считается, но он менее точен.

И последнее. Не надо забывать, что оба эти критерия весьма приближенные, и выводы на их основе можно разрушить глубоко просчитанным тактическим вариантом. А рекомендаций для счета тактики дать нереально, это уже вопрос личных счетных возможностей.