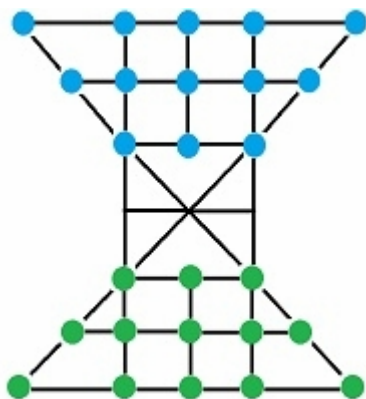


Эгара Гути



Шашки в Эгара Гути не могут двигаться назад. Все остальные направления разрешены. Рубка шашечная, прыжком через срубаемую шашку. Возможна серийная рубка, при этом вариант рубки определяется игроком. Шашка, дошедшая до первой линии противоположной стороны превращается в классическую шашечную дамку. Цель игры срубить или запереть все шашки противника.

Анализ игры

Достаточно большое поле и значительное количество шашек, большее, нежели в Русских шашках дает основание полагать, что в Эгара Гути возможны достаточно сложные стратегии. Но это не совсем так. Проблему составляет средний квадрат, на котором начинается реальное боестолкновение. С одной стороны, именно захват этого квадрата представляет собой важнейшую стратегическую задачу, по ограничению мобильности шашек противника. С другой стороны этот квадрат слишком мал. Для развития сложных стратегий нужно определенное пространство, которого здесь нет. Кроме того, нет и темпов для развития. Уже первые ходы предполагают размены. Поэтому Эгара Гути скорее тактическая игра. А стратегическая цель – контроль центрального квадрата решается простыми тактическими ударами, сводимыми к серии разменов.

Собственно, дальнейшее также сводится к тактике. Дело в том, что захват центрального квадрата обязательно означает размены и сторона выигравшая эту стратегическую борьбу имеет возможность атаковать из узкого горлышка во всех направлениях, что проще, а проигравшая сторона вынуждена защищать широкий фронт из 5 пунктов, что конечно же сложнее. В обороне обязательно будут дырки в силу нехватки материала у защищающейся стороны, а нападающая сторона будет иметь возможность в силу узкого фронта организовать атаку на оба фланга.