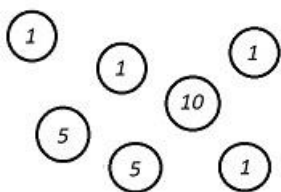


Мелочевка



В партии может участвовать сразу целая компания игроков. Автор говорит о максимальной компании в 6 человек. Так как игра придумана гражданином США, то в качестве игровых фигур используются металлические монеты в 1 цент, 5 центов, 10 центов и 25 центов. Каждый игрок получает следующий набор: 4 монеты по 1 центу, 3 по 5 центов, 2 по 10 центов и 1 по 25 центов.

Игровой ход заключается в том, что каждый игрок выкладывает одну свою монету на стол и возможно забирает монеты противника. Заканчивается игра тогда, когда остается только один игрок с монетами в запасе.

Игровой ход и взятие монет противника. Игрок в свою очередь хода выкладывает любую монету из своего запаса. Если он выложил монету номиналом более одного цента, то он может забрать монеты лежащие на столе. Например, монета в пять центов дает право забрать пять монет, общей стоимостью не более пяти центов. Взятые монеты отправляются в собственный запас, и они опять принимают участие в игре.

Анализ игры

Очевидно, эта игра конечна. Это можно установить следующим простым рассуждением. Если игрок выложит монету в 25 центов, то ее забрать уже никто не сможет. То есть, она выйдет из игры. Но тогда следующей наибольшей станет монета в 10 центов и это рассуждение можно повторить в отношении десятицентовика. Если же игрок откажется выкладывать самую крупную монету, то тогда опять самой крупной окажется следующая монета, из чего следует, что игрок, желающий сделать игру бесконечной, будет вынужден вообще ничего не выкладывать, что нельзя по правилам.

Очевидно, что игра начинается выкладкой одноцентовиков, так как выкладка на пустой стол монет большего достоинства не имеет смысла. Вопрос в том, кто рискнет первым выложить большую монету. С каждым ходом, выгода от монеты большего достоинства возрастает, но и возрастает риск того, что это сделает противник. Понятно, что никто не сделает своему оппоненту такого подарка, как взятие наибольшего количества монет. Поэтому нет смысла рассчитывать на то, что пятицентовая монета сможет взять общую сумму на пять центов, а десятицентовая на сумму в 10 центов. То есть каждый игрок, выкладывающий крупную монету должен закладывать в свои действия некоторый убыток.