

Броневые шахматы



Эта версия шахматной игры ведется на обычной шахматной доске. Фигуры также имеют свойства классических шахмат, но с добавлением важного компонента – брони, которую физически можно стилизовать под щит. Броня защищает от ударов любой фигуры кроме короля и коня, и устанавливается на все фигуры кроме короля.

В стартовой позиции броня – щит устанавливается сзади фигуры. После хода фигуры, щит можно развернуть в любое из 8 возможных направлений. Разворот брони является частью хода, изменять положение щита или нет на усмотрение игрока. Со стороны, защищенной броней взятие фигуры невозможно, за исключением удара королем или конем. Конечная цель игры осталась без изменений – это мат королю противника. Без изменений и все остальные шахматные правила.

Анализ игры

Очевидно, что появление возможности защиты с одного из направлений обнуляет всю классическую шахматную теорию, но можно предположить, что базовые принципы известные в классике будут работать и здесь. Это преимущество обладания центром, ценность открытых вертикалей для ладей, непрерывность пешечной цепи, необходимость фигурного развития в дебютной стадии и т.д. Пешечная цепь в Броневых шахматах становится даже еще сильнее, так как пешки также обладают щитом и следовательно пешечная цепь становится сильнее. Открытые вертикали несколько теряют свою значимость, так как противостоять ладье может фигура со щитом, и это может быть даже ферзь.

Резко возрастает ценность коня, даже возможно конь становится наиболее ценной фигурой, но конечно для такого утверждения необходима значительная игровая практика.

Важно не переоценить значимость щита. Он защищает только с одной стороны, а возможностей для нападения целых 8. Кроме того правила существенно ограничивают права игрока на изменение положения щита. Это действие допустимо, только как часть сделанного хода. Но если фигура для игрока важна в данной позиции, и сместить ее нельзя в соответствии с ее игровой ролью, то и ее щит остается в стационарном состоянии, что можно учитывать оппоненту в его атакующих планах.

Не так однозначно и право короля атаковать фигуру, защищенную щитом. Сам король, по прежнему, остается наиболее уязвимой фигурой, поэтому его атакующие возможности допустимо использовать только в эндшпиле, как и в классике, за исключением каких-то редких ситуаций в которых король может участвовать в нападении.