

Баккара



Как уже было сказано в аннотации это - игра в чистом виде наудачу, с минимальным уровнем интеллектуальности. Но Баккара имеет свое заметное место в мире карточных игр, поэтому есть смысл знать о ее существовании.

Игра ведется двумя колодами карт. Участвовать может практически любое количество игроков. Цель игры набрать наибольшее количество очков. Это наибольшее количество очков могут набрать несколько участников, в этом случае они делят между собой выигрыш. О технике дележа выигрыша немного позже, вначале о технике игры.

Один из участников игры называется дилер. Он может быть и одним из игроков, но так как Баккара – это игра для Казино, то обычно дилер это представитель Казино, играющий за Казино, но повторюсь, играть можно и в обычной компании и не обязательно на деньги.

Итак, первым делом дилер раздает всем участникам, в том числе и себе по две карты. По первой карте раздается слева – направо. Вторая раздается в обратном порядке. Карты можно скрывать, но в этом нет особого смысла, можно их и открывать сразу. Затем возможно получение третьей карты. Но перед тем как принимать решение о третьей карте, необходимо посчитать количество уже полученных очков.

А очки считаются очень просто. Туз дает одно очко. Другие картинки по нулям и 10, остальные карты по номиналу. То есть 2 дает 2 очка и т.д. Если сумма очков выражается двузначным числом, то первая цифра отбрасывается. То есть 19 очков это 9, 27 очков это 7 и т.д.

Теперь о третьей карте. В оригинальной Баккаре игрок сам принимал решение просить ему третью карту или нет. Можете вполне и вы так играть, но в современном варианте игры, решение о третьей карте можно сказать автоматизировано и игрок не решает получать ее или нет. Современное правило третьей карты звучит так – если игрок набрал менее 6 очков он получает третью карту, если больше то нет. Если дилер имеет менее 5 очков, то он берет себе третью карту, иначе нет.

То есть суть третьей карты в том, что право на нее имеет игрок только в том случае, если он набрал меньше некоторого количества очков первыми двумя. Как именно берется третья карта есть много разночтений в правилах.

Поговорим об игровом действии. Как уже ясно, из текста, получение карт осмысленным игровым действием не являются. Игрок получает две карты, затем ему дают или не дают еще одну. В Баккаре игровым действием является ставка. На столе для игры предусмотрено три круга: Player – игрок, Banker – Дилер (Банкир), Tie – ничья. Задача игрока угадать, куда поставить ставку. Игрок не обязан ставить на себя, что логично, если он не может ничего сделать для своей победы, то он и не обязан ставить на игрока. Итак, игрок может, поставить на Игрока, на Банк и на Ничью.

Если выигрывает Дилер, то все собранные деньги (фишки) распределяются между поставившими на Банк, то с игроков, поставивших на банк удерживается комиссия, обычно 5%, то есть в этом случае Игрок может выиграть определенную сумму, если другие игроки проиграли и распределяемая сумма достаточна, чтобы заплатить комиссию без потерь.

Если выигрывает один из игроков, то это общая победа всех игроков и общая сумма распределяется между игроками поставившими на Игрока.

Ничейная ситуация возникает, если у одного из игроков такая же сумма, как и у дилера. В этом случае, по сути выигрывает дилер, так как игроки получают вознаграждение в отношении 1 к 8 или 1 к 7.

Анализ игры

Собственно никакой серьезный анализ здесь невозможен, анализировать по сути нечего. Есть некие системы игры в Баккару, основывающиеся на простых закономерностях теории вероятностей. Теория гласит, что многократное повторение одного и того же события маловероятно. То есть если выиграл Дилер, то повторный выигрыш для Дилера теряет в вероятности. Три раза подряд еще менее вероятно и т.д. Если давно не было ничьей, то есть смысл поставить на ничейный результат. Вот собственно и все.