

Задачи на вложенные циклы

Во всех задачах этого раздела можно пользоваться только одной рисующей процедурой `putpixel` и любым количеством других операторов. Каждое задание представляет собой одну картинку, которую необходимо нарисовать. Выбор цвета картинки на усмотрение программиста.

Если вы дошли до этого задания, значит вам известны все базовые структуры цикла и в сущности никаких пояснений уже не надо. Но на всякий случай ниже фрагмент программы рисования первой картинке – квадрата. Это только фрагмент, который нужно оформить правильно в виде завершенной программы:

```
FOR x:=1 TO 100 DO
  FOR y:=1 TO 100 DO
    P.PutPixel(x,y);
  END;
END;
```

