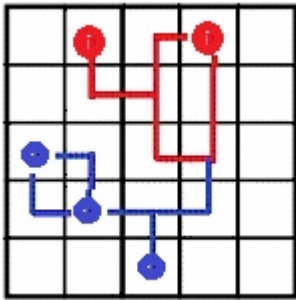


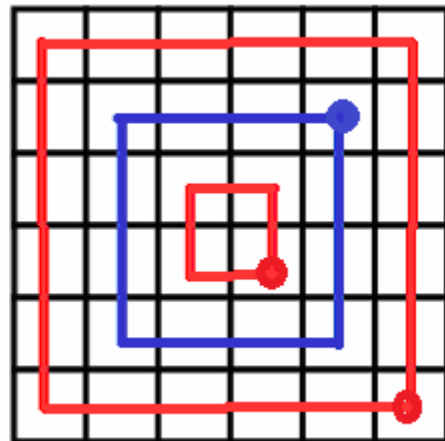
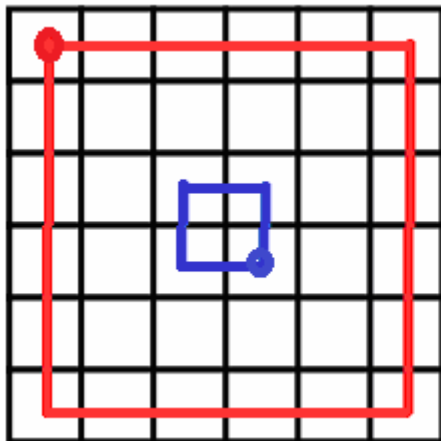
Вьюн



Доска для игры представляет собой лист бумаги, расчерченный на квадраты. Чем квадратов больше, тем игра будет длиться дольше и тем она будет интереснее. Каждый игрок в свою очередь может сделать один ход из двух возможных типов ходов. Во-первых, он может посадить росток вьюна, во-вторых, он может прорасти лиану.

Росток вьюна это точка своего цвета строго в центре квадрата. Лиана проращивается через стенку квадрата примерно до центра соседнего квадрата (в центре может быть росток). Есть три запрета на ход. Через одну стенку не могут быть пророщены две лианы, в центре нельзя садить два ростка и росток лианы не может выходить за пределы доски, то есть проращивать лиану через крайние стороны нельзя. В центре две лианы сходятся могут. Лианы противников внутри квадрата могут соприкоснуться в центре и могут пересекать друг друга. Лиана может расти только от ростка в две стороны, то есть у лианы может быть только две ветви. Цель игры - окружить как можно большую территорию. Единицей территории считается вершина квадрата. На рисунке сверху видно, что на данном этапе игры красный игрок окружил две вершины, а синий только одну.

Территория считается окруженной только в том случае, если внутри нет участка, окруженного другим игроком. Внизу две ситуации, поясняющие это правило.



На рисунке слева, красный игрок не имеет ничего, а синий окружает ровно одну вершину. А на рисунке справа одну вершину окружает уже красный игрок. Партия завершается тогда, когда ни один игрок уже не сможет сделать ни одного хода или оба игрока отказываются от хода. После завершения партии считается количество захваченных вершин, выигрыш остается за тем, кто окружил больше.

Примечание

Во Вьюн можно играть любому количеству игроков. Все что нужно для нескольких игроков – это достаточно большая доска, обеспечивающая свободу игры и цветные карандаши или фломастеры.

Анализ игры

Ясно, что игровая стратегия должна решать две задачи. Во-первых, необходимо стремиться окружить как можно большую территорию, и, во-вторых, необходимо мешать решать эту задачу своему противнику.

В отношении высаживания ростков возможны две стратегии – оборонительная и атакующая. Оборонительная стратегия заключается в том, что игрок сажает ростки близко друг от друга. При атакующей, игрок стремится сажать ростки близко к росткам противника. Вьюн – игра достаточно острая, так как игрок может навязать своему противнику атакующую игру, сажая свои ростки близко к противнику, и помешать этому практически невозможно. То есть оборонительная стратегия возможна только при обоюдном решении игроков играть бесконфликтно.

Большую важность в игре имеет центр. Цель игроков захват возможно большего пространства – поэтому разумно начинать игру с ростка в центре. Но вообще желательно мысленно разделить доску на квадраты и начинать игру с высаживания ростка в центре каждого выделенного игрового квадрата.

Еще один важный нюанс – это баланс между количеством посаженных ростков и выращенных лиан. Точнее баланс между этими показателями у противников. Необходимость этого баланса вещь спорная, но если противник начал тянуть лианы, а вы только высаживаете ростки, но начинает расти риск их окружения.

При выращивании лианы, необходимо запланировать направление ее роста. После принятия решения о направлении, необходимо посмотреть может ли противник пересечь вашу лиану до достижения ей конечной точки. Если да, то такой план выращивания лианы годится только для отвлечения внимания противника от другой лианы, то есть лиана, обреченная на неудачу – это своего рода жертва.

И, последнее, замкнутые пространства разумнее создавать за счет соединения разных лиан. Можно и за счет замыкания одной лианы на себя, но это очень неэффективный способ.