

Турне – Кассе

ДОМ	12	ДОМ
	11	
	10	
	9	
	8	
	7	
	6	
	5	
	4	
	3	
	2	
	1	
● ● ●		● ● ●

Для игры необходимы шесть фишек, по три для каждого игрока и два стандартных игральных кубика. Для определения хода игрок бросает кубики. Каждый кубик это ход. Можно очки, выпавшие на кубиках объединить и сделать два хода одной фишкой, но можно сделать ходы разными фишками. В отличие от Нард, дубль это плохо, так как один ход дубля теряется. Например, если выпало 2x2 то это не два хода по два, а только один. Цель игры перевести все свои фишки из исходной позиции в Дом. Кто сделал это первым, то и выиграл.

На ход есть два ограничения. Фишка не может встать на одну ячейку с другой фишкой и не может перепрыгнуть через другую фишку.

Обратите внимание, что для фишек каждого игрока есть полоса для движения, но это не мешает фишкам рубить фишки противника. Это происходит тогда, когда фишка в результате хода встает напротив (на линии с одним номером) фишки противника.

При этом вражеская фишка отправляется на исходную позицию, и она вынуждена начинать свой путь сначала. Для того, чтобы фишка зашла в Дом необходимо получить на кубиках ровно такое количество очков, какое необходимо чтобы преодолеть оставшееся расстояние. Если у вас выпало больше чем надо, вы завести фишку в дом не можете.

Какой либо детальный анализ этой игры не имеет смысла, могу дать только пару дельных советов. Если после броска на паре кубиков выпало в сумме большое число, то сделайте объединенный ход одной фишкой. Маловероятно, что у противника выпадет такое же большое значение, а вы следующим ходом, возможно, сможете поставить фишку в дом. Если же очков выпадет не много, то старайтесь не ставить фишки рядом, это повышает вероятность рубки ваших фишек противником.