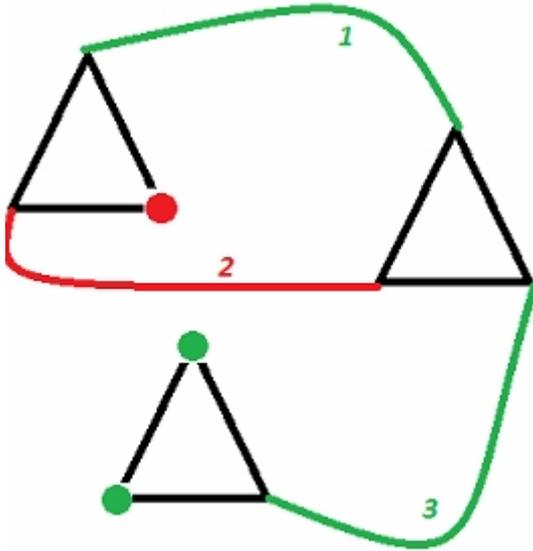


Игра №12. Топологические войны. Игра вторая



Игра начинается с рисования некоторого количества многоугольников. Сколько их будет и какие игроки договариваются перед партией. Игра изображенная на диаграмме велась на трех треугольниках. Для интересной партии этого мало, так как тогда все заканчивается слишком быстро. В приведенном примере партия завершилась за три хода.

Цель игроков – захват вершин путем их изоляции. Ход заключается в соединении кривой линией своего цвета двух еще не соединенных вершин. Действуют два запрета. Линия не должна пересекать других линий, в том числе и линий из которых построены базовые многоугольники. И второй запрет – линия не

должна завершаться на том же многоугольнике, из которого она вышла. Изолированной вершиной называется вершина, которую нельзя соединить с другими вершинами без нарушения правил.

На диаграмме показан пример партии. Игру начал Зеленый игрок, соединив вершины двух треугольников. Красный игрок вторым ходом изолировал одну вершину, она отмечена красным кружком. Третьим ходом, Зеленый соединил две вершины, при этом на одном из треугольников осталось две свободных вершины. А так как соединять их между собой по правилам нельзя, то они отходят Зеленому игроку. Партия завершена. Зеленый игрок захватил две вершины, Красный только одну, следовательно победа за Зеленым.