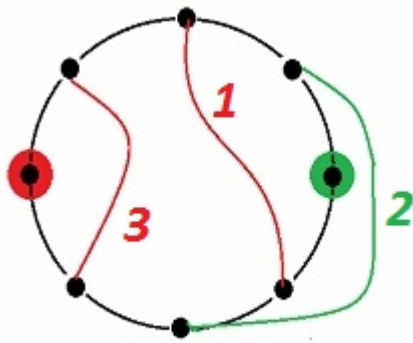


Топологические войны. Игра первая



Начинается игра с рисования окружности и отметки на ней некоторого количества точек. Рекомендуется их симметричное расположение, как на диаграмме слева. Здесь их только 8. Этого достаточно для пояснения техники игры, но мало для реальной партии. В принципе точек может быть сколько угодно много, и их расположение так же не имеет значения.

Ход заключается в том, что игроки, на диаграмме это Красный и Зеленый, соединяют две не соединенные точки красной или зеленой линией.

Рисуемая линия не должна пересекать ни черной линии окружности, ни игровых линий. Общее соединение черной линией игровой линией не считается. Точка может быть соединена только с одной точкой. Игра завершается тогда, когда не останется свободных точек (не соединенных и не захваченных). Когда игра завершена, победитель определяется следующим образом. Если количество захваченных точек у игроков не равно, то побеждает тот, кто захватил больше. Если количество захваченных точек равно, то выигрывает тот, кто смог последним сделать ход по правилам. Тот, кто потерял ход, тот проиграл.

Захваченной точкой считается точка в том случае, если ее уже нельзя соединить по правилам, то есть, не пересекая уже имеющихся линий. Для понимания прокомментируем партию изображенную на диаграмме. Первым сделал ход Красный игрок, линией 1. Затем Зеленый игрок провел линию 2 и точка, отмеченная Зеленым, оказалась в изоляции. Она захвачена Зеленым игроком и дает ему одно очко.

Красный игрок проводит линию 3, после чего на окружности остается одна точка, так как ее уже не с чем соединять, то она также считается изолированной, и она захвачена Красным игроком. Сейчас ход за Зеленым, но он не может выполнить ход, поэтому игра считается законченной, по очкам у игроков равенство, но ход потерял Зеленый, поэтому она проиграл.

Анализ игры

Если не вдаваться в топологические изыскания, то исход игры решает использование единственного тактического приема показанного уже на диаграмме. После первого хода Красного игрока, две точки были отделены от остального массива, и Зеленый вторым ходом изолирует одну точку. В этой партии Зеленый все равно проиграл, но этот пример хорошо иллюстрирует применение тактического приема. Если бы точек на окружности было много, то Зеленый игрок мог получить реальное преимущество.