

## Топологические шашки



Топологические шашки – игра двухстадийная. На первой стадии шашки выставляются на ровную поверхность. На второй стадии начинается их перемещение.

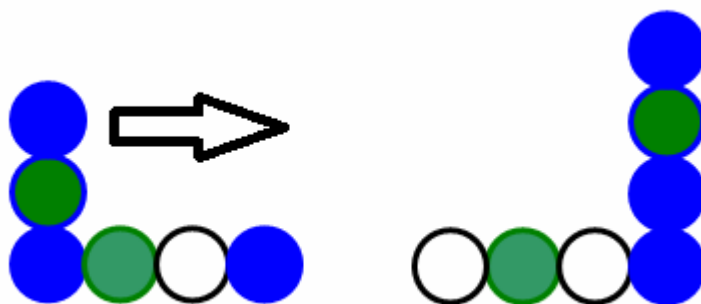
В начале партии игроки получают равные количества шашек. Чем их будет больше, тем игра продлится дольше и будет содержательнее. Кроме цветных шашек, еще необходимы плоские шашки такого же размера, но другого цвета, например белые. Этим дополнительным шашкам нужно столько же, сколько в сумме шашек у игроков. Если, например, у

игроков по 10 шашек, то дополнительных должно быть 20. На первой стадии игры, игроки создают себе игровое пространство. Делается это так. Каждый игрок в свою очередь хода выкладывает на стол одну свою шашку с соблюдением следующих условий:

1. Очередная шашка должна соседствовать хотя бы с одной уже лежащей на столе шашкой, неважно своей или шашкой противника.
2. Ряды шашек представляют собой прямые линии и линии шашек соединяются или пересекаются строго под прямым углом. Все углы в конструкции должны быть прямыми. Для игры это не имеет принципиального значения, это вопрос эстетики и некоторого удобства восприятия.
3. Общие шашки на первой стадии игры не выставляются.

На второй стадии игры, начинается движение шашек. Все шашки, стоящие на доске, называются столбиками. Первоначально все столбики состоят из одной шашки. Столбик может совершить ход ровно на столько игровых полей, сколько шашек находится в столбике. То есть столбик, состоящий из одной шашки может походить на одно поле. В исходной позиции, любая шашка может встать на своего соседа. Этот сосед может быть как своей шашкой, так и шашкой противника.

Столбик большей высоты, ходит дальше. Например, столбик высоты 3 может перешагнуть через двух соседей и встать на третье поле. Здесь речь идет уже о полях, так как некоторые поля могут уже быть свободными, если шашки с них ушли. Для того, чтобы не забыть где стояли шашки в стартовой позиции, на место ушедшего столбика ставится общая шашка. Ниже на рисунке пример хода столбик высотой 3.



Здесь столбик высотой 3 выполнил ход, и на его место встала общая шашка. Заметим, что столбик выполняя ход, захватывает только тот столбик, на который он пришел на последнем шаге хода. Столбики, которые он перепрыгивает, не берутся. Столбик естественно принадлежит тому игроку, чья шашка стоит сверху столбика. Ход можно

выполнить частью столбика, естественно на меньшее число игровых полей и оставшийся столбик принадлежит тому игроку, чья шашка оказывается открытой.

## **Завершение игры**

Игра оказывается законченной в двух случаях. Во-первых, если оба игрока отказываются от своего хода. Это может быть следствием позиции, в которой оба игрока понимают, что продолжение игры может привести к потерям или ни один из них не в состоянии изменить ход партии.

Игра также заканчивается, если в течении десяти ходов, на доске не происходит существенных изменений. Существенным изменением называется изменение количества захваченных шашек. Пусть например в столбиках игрока А, содержится 5 захваченных шашек игрока В. Игрок В отказывается от продолжения игры. Игрок А желает игру продолжить. Если через 10 ходов в столбиках игрока А будет по прежнему 5 шашек игрока В, то игра завершается в принудительном порядке. Право на дополнительные 10 ходов игрок А получает только изменив количество захваченных шашек противника. Это можно сделать либо захватив дополнительно шашки противника, либо освободив некоторое их количество.

В целом игра делится на периоды по 10 ходов. В начале каждого периода фиксируется количество захваченных шашек у обоих игроков, и повторный подсчет проводится через 10 ходов, если эти две суммы не изменились, то игра закончена. Для партий с большим количеством шашек можно договориться о более длинных периодах.

Противник, объявивший о нежелании продолжать игру, должен подтвердить свой отказ после каждого хода противника продолжающего игру. Отказавшийся от игры может взять свое слово обратно, и продолжить игру.

После того, как игра закончена, проводится подсчет, сколько шашек захвачено обеими сторонами. Выигрывает тот, кто захватил больше.

## **Анализ игры**

Игра достаточно сложная и стратегически и тактически, но как ни странно здесь можно предложить довольно простую стратегию. Атакующие ходы выполняются столбиками и чем столбик выше тем лучше. Отсюда сразу следует, что есть смысл обзавестись хотя бы одним высоким столбиком или не сильно отличающимся от самого высокого столбика противника. С другой стороны в этой игре работает общее правило – один в поле не воин. Поэтому, разумно создавать конфигурацию столбиков, в которой каждый ваш столбик мог бы быть бит хотя бы одним вашим же столбиком. Такая расстановка гарантирует контрудар в случае если ваш столбик будет захвачен.

Отсюда же следует и правило начальной расстановки – некоторое количество шашек в стартовой позиции должны стоять друг возле друга или через одну шашку противника. Через одну даже лучше, в этой ситуации ваша шашка может встать на шашку противника, а вторая ваша шашка подстрахует атакующую.

Таким образом, дебют второй стадии состоит в том, что оба противника создают описанную выше конструкцию столбиков. Дебют уже может стать выигранным, если один из противников создаст крепость из взаимоперекрывающихся столбиков, так что атаковать его будет сложно или невозможно и одновременно с этим захватит шашек противника больше чем потеряет.

Если дебютная стадия не выявит победителя, то необходима атакующая игра. Такую игру можно выстроить подвигая свои столбики, к границам крепости противника не забывая о взаимной защищенности своих столбиков. Правильное стратегическое

наступление состоит в том, чтобы подойти к противнику на расстояние удара и не дать при этом нанести удар первым. А это вполне возможно, если защищенность ваших столбиков будет выше, чем у противника.