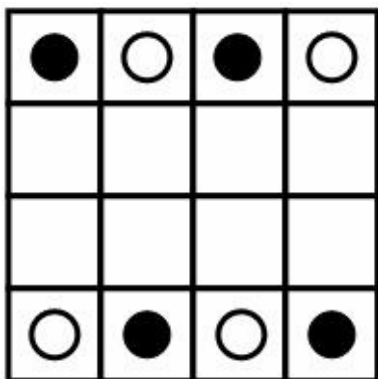


## Так-Тиль



На рисунке показано расположение шашек на минимальной доске. Размеры могут быть любыми четными. Обратите внимание, - шашки одного цвета не должны располагаться друг против друга. Цель игры – выстроить ряд из трех своих шашек. Ряд можно строить по вертикалям, горизонталям и диагоналям. А ход допустим только по вертикали или горизонтали, но в любом направлении. Своим ходом шашка смещается на любое соседнее, незанятое поле.

### Анализ игры

Так-Тиль, очень существенно отличается от Рэндзю. Все же выстроить пять камней в ряд сложнее, нежели три. Фактически это игра одной ошибки, так как уже два камня в один ряд представляют собой значимую угрозу.

Собственно в этой игре все решает тактика и способность увидеть ошибку противника, позволяющую провести тактическую атаку. В игре на маленькой доске какие-либо стратегические советы не имеют смысла. Для игры на большой доске необходимо учесть следующий момент. Очевидно, что для построения ряда из трех шашек, необходимо добиться их кучного расположения, то есть на участке доски плотность ваших шашек должна быть чуть выше, нежели плотность шашек противника. Но это означает, что на другом участке будет выше плотность шашек противника, а значит, играя на победу, вы рискуете и вопрос в том, кому первому удастся создать более высокую кучность шашек на части доски. И конечно, как и во многих других играх на досках, центр доски имеет повышенное стратегическое значение, и отдать противнику центр может оказаться фатальной ошибкой.

Возможен еще такой существенный совет. Шашки должны представлять собой связную позицию. Это означает очень простую вещь. Должен существовать путь по ортогоналям от шашки к шашке. В принципе – это почти всегда. Но вопрос в длине этого пути. Глядя на позицию и своих шашек и противника постарайтесь, хотя бы приблизительно прикинуть в среднем длину такого пути между близ лежащими шашками. Пусть, например, от любой шашки можно дойти до какой-нибудь своей шашки за два хода. Тогда шашка, отстоящая от ближайшей на три хода, находится в не очень выгодном положении, а шашка, отстоящая от своей ближайшей, на 4 хода стоит еще хуже. Отсюда можно вывести простой критерий хорошей позиции. Просто посчитайте количество плохо стоящих шашек, у кого оно меньше, у того и позиция лучше. Тогда задача стратегического развития – это такая расстановка шашек, при которой они были бы максимально близко друг к другу.

Правда еще необходимо учесть возможность запирания шашек, то есть они близко, но не имеют возможности хода. Отсюда второй критерий – хорошо стоящая шашка – это шашка, имеющая максимальное количество ходов из своей позиции. В целом необходимо строить позицию хорошую с точки зрения этих двух критериев.