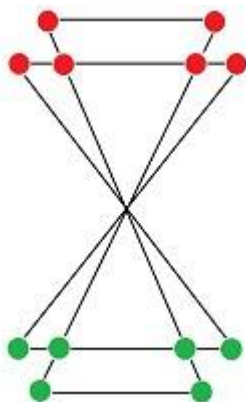


Шара Вьюха



еще одна минимальная игра из Древней Индии. На доске слева начальное расположение. Ход игрока это: перемещение шашки на соседнее поле или рубка шашки противника по обычным шашечным правилам. Шашка, дошедшая до последней горизонтали ни во что не превращается. Шашки могут ходить только вперед или вбок. Партия завершается в ситуации, когда уже ни одну шашку срубить нельзя. В этом случае считаются шашки оставшиеся на доске. У кого их больше, тот и выиграл. Если шашек осталось поровну, то объявляется ничья. Никаких стратегических советов в этой игре дать невозможно. Все решает искусство счета игры на пару тройку ходов вперед. Естественно, первый игрок здесь имеет некоторое преимущество.