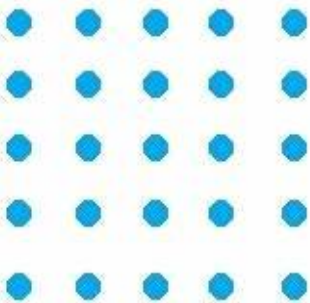
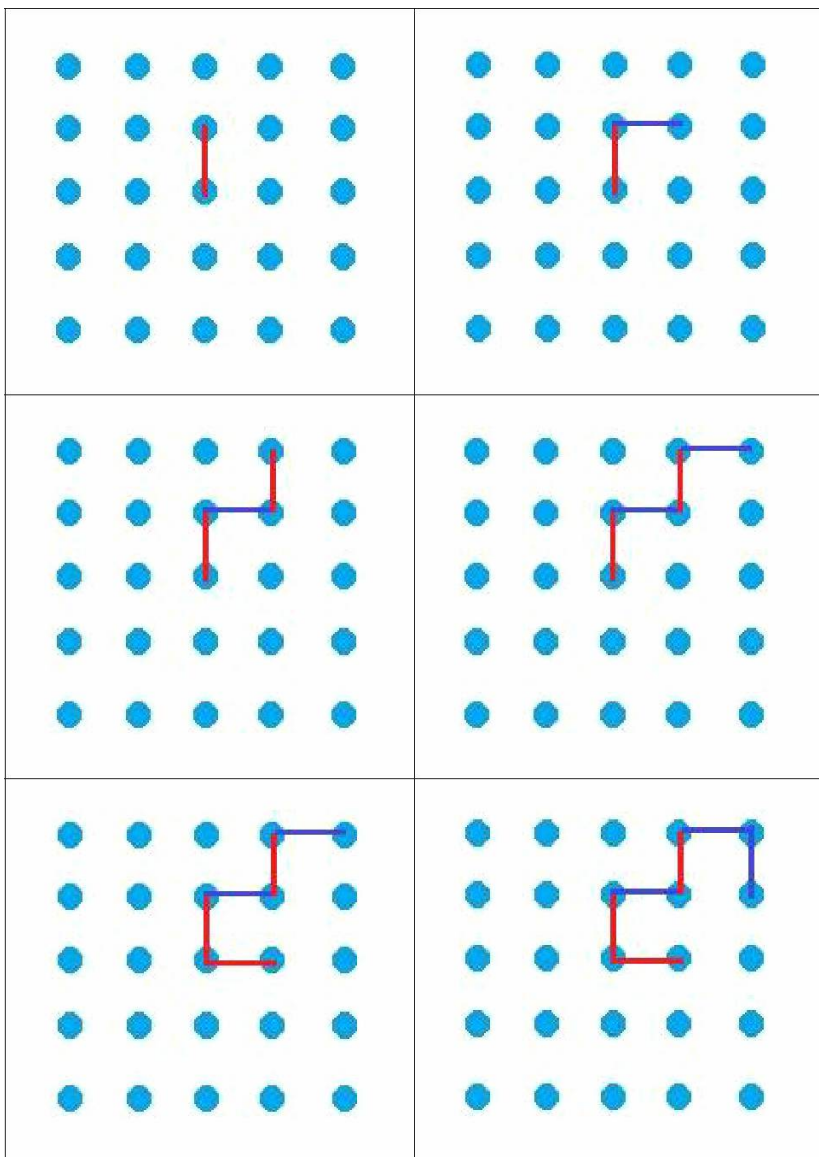


## Игра Ползунок

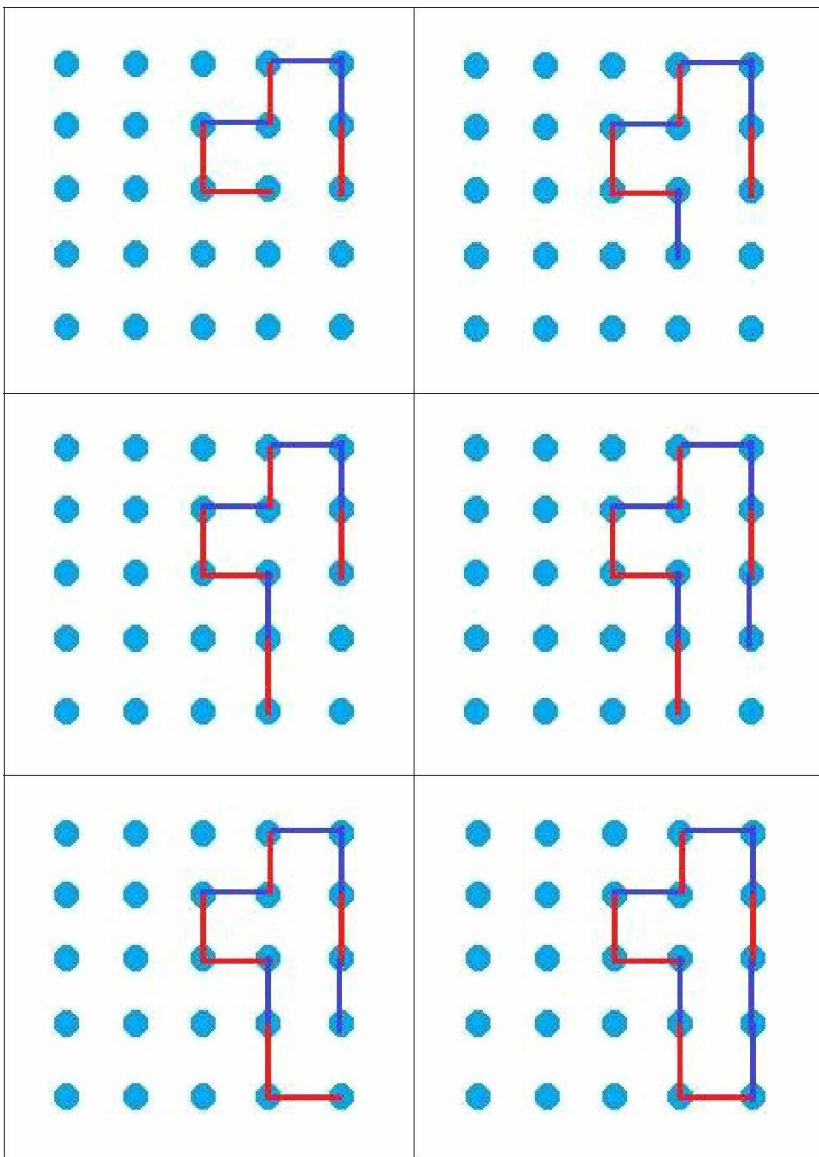


Для начала игры необходимо, на листе бумаги нарисовать прямоугольник из точек. Этот прямоугольник может быть любого размера и любой прямоугольной формы. Можно нарисовать квадрат, но квадратная форма не обязательна. Первый игрок соединяет горизонтальным или вертикальным отрезком две рядом расположенные точки. Затем два игрока, каждый в свою очередь хода, продолжают ломанную линию. Новый отрезок, должен соединять точку конца ломаной, (любую из двух) с точкой еще не принадлежащей ломаной. Проигрывает тот из игроков, который вынужден замкнуть ломаную линию.

### Анализ игры



Никакой особенной стратегии в этой игре нет. Все решает глубина расчета. Каждый из игроков старается загнать построение ломаной в тупик. Это нужно обоим, а расчет заключается в том, чтобы оставить последний ход своему противнику. Посмотрите пример партии пример партии. Позиции считаются слева направо и сверху вниз. Единственно необходимо помнить, что замкнуть ломанную линию можно только на ограниченном пространстве. Это угол, край доски или пространство ограниченное самой ломаной. Выводить ломанную на такое пространство можно только в том случае, если его размер таков, что вы уверенно можете просчитать тактические варианты.



**Синий игрок вынужденно замкнул линию. Он проиграл.**