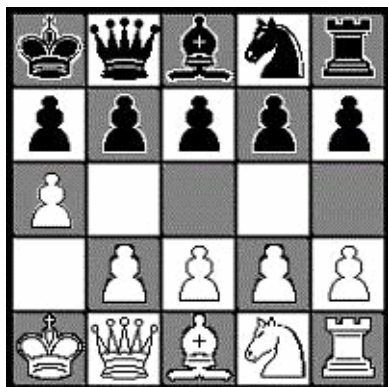


Минишахматы Гарднера

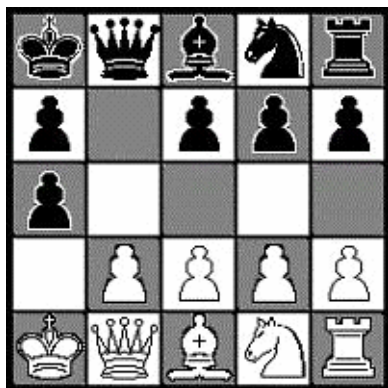
Правила игры не изменились, разве только пешки первым ходом не могут походить на два поля, и рокировки нет по причине бессмысленности. Поэтому, для пояснения, просто приведем несколько ходов одной партии:

Первый ход белых:

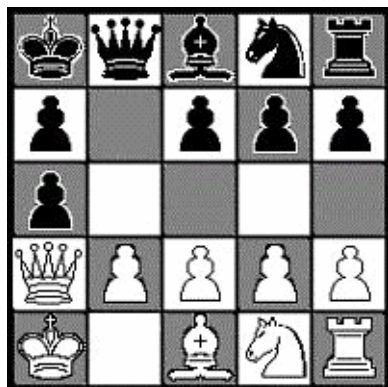


Белые пошли в атаку. Если после взятия черными белой пешки произойдет размен пешками, то белая ферзевая пешка под защитой слона будет ограничивать движение практически всех черных фигур. Если же атакованная черная пешка пойдет вперед, то возникнет закрытая позиция для обоих игроков. Но мы попробуем поиграть в открытые шахматы.

Ответ черных:



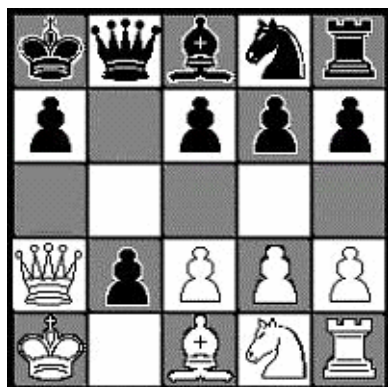
Черные рискнули взять пешку. Продолжим открытую, но рискованную игру для обоих. Вообще, по моему мнению, отказ от риска в минишахматах очень быстро ведет к закрытой ничейной позиции для обоих игроков.



Второй ход белых:

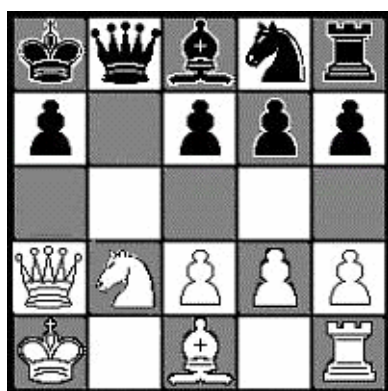
Чем быстрее фигуры входят в игру, тем интереснее. Предположим, что черные пожадничают и решат выиграть пешку.

Ответ черных:



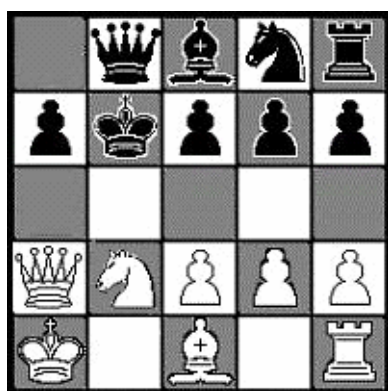
Со взятием второй белой пешки, ситуация резко осложнилась. Во-первых, у черных есть реальный перевес в материале, а во вторых игнорировать черную пешку больше нельзя, а значит появилась какая-то интрига. Но белые не зря затеяли этот своеобразный гамбит.

Третий ход белых:



На центральную черную пешку конем и ферзем белых создано очень серьезное давление. Её потеря может привести к потере черной ладьи, бежать которой пока некуда. Пункт надо защищать.

Ответ черных:



Черный король демонстрирует, что в этой игре, он даже в самом начале становится очень серьезной боевой фигурой. Далее в этой партии возможно много серьезных обострений, но попробуйте их обдумать самостоятельно.

Анализ игры

Пространство для игры в шахматах Гарднера очень маленькое, поэтому ни о каком стратегическом развитии не может быть и речи. Игра в чистом виде тактического плана. Если вы желаете сыграть на ничью, необходимо уйти от разменов пешек, тогда на доске практически не будет возможности для движения фигур и ничья станет наверное единственным выходом. Для игры на победу, необходимо рискнуть и пойти на пешечные размены освобождая пространство для фигурного передвижения. Здесь надо как можно быстрее вывести в бой ферзя. В минишахматах цена одного темпа в выведении фигур намного выше чем в классических шахматах. Таким образом успех в игре обеспечивается минимальным превосходством в развитии фигур и быстрой атакой.