

## Контакт

Игра ведется цветными кубиками, каждый из которых выкрашен в 6 цветов. Играют двое. Их цель - строить башню с основанием в 4 кубика, то есть основание квадрат  $2 \times 2$ . Игра допускает простое усложнение, можно договориться строить башню с большим основанием. Единственный совет – ограничиться максимальным основанием  $3 \times 3$ . В противном случае может так получиться, что любой из противников в свою очередь, будет иметь гарантированный ход, что сделает игру неинтересной.

### Правила игры

Для начала игры должен быть набор кубиков раскрашенных в шесть цветов (цвета могут граничить друг с другом в разных комбинациях), по возможности большой. Равные части кубиков берутся игроками. Остальные кубики составляют резерв. Набор цветов фиксирован для всех кубиков, но раскраску можно варьировать, при условии, что все 6 цветов будут присутствовать на каждом кубике.

1. Прежде чем класть новый слой кубиков, необходимо закончить предыдущий.
2. Кубик можно класть на любое свободное место, если при этом кубики соприкасаются по граням одного цвета или не соприкасаются гранями вообще.
3. Если правила игры не позволяют игроку положить свой кубик, то он должен взять один кубик из резерва, подходящий для выполнения хода. Если такого кубика не ни в его наборе ни в резерве, то ход передается противнику.
4. Если оба игрока не могут сделать ход по правилам, ни своим кубиком, ни резервным, то, то недостроенный слой башни снимается и отправляется в запас.
5. Игра заканчивается, когда у одного из играющих заканчиваются кубики. Игрок, исчерпавший запас своих кубиков объявляется победителем.
6. Если построено три слоя, то нижний можно убрать в запас.

### Анализ игры

Если говорить о стратегии, то правильным поведением игрока будет выполнять ход таким образом, чтобы в новой ситуации для него было по возможности больше исполнимых ходов. Еще можно посоветовать в первую очередь выкладывать кубики одинаково раскрашенные. Это разумный совет, так как одинаковые кубики вряд ли можно одновременно установить в башню.

Но вообще-то игра по большей части тактическая, особенно на башне с малым основанием. Игрок, начиная новое основание должен просчитать возможные варианты хода и выбрать тот, который дает несколько возможностей завершить слой, при условии если бы не было оппонента. Если таких вариантов не один, то возможно оппонент не сможет помешать им всем. В общем, если коротко, надо своим ходом ограничивать свободу хода для противника и сохранять ее себе. Конечно, с учетом большого набора кубиков и трехмерности игры такой просчет предполагает хорошее пространственное мышление, а это довольно сложный навык.