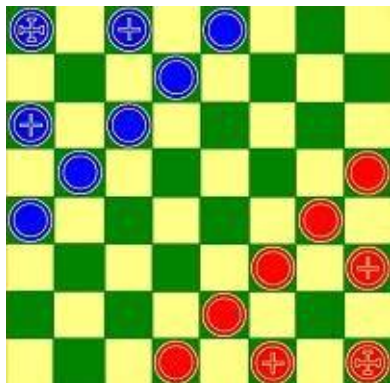


Дамоне



Дамоне – игра, пришедшая из средневековой Европы, а точнее Италии, представляет собой нечто среднее между шахматами и шашками. Игра ведется на черных полях, начальная расстановка показана на картинке. В игре три вида фигур. Пять простых шашек - воинов, один Damone (император) стоящий на черном угловом поле и две Dama, стоящие по бокам от Damone.

Правила хода

Простые воины ходят на одно поле по диагонали, в направлении противоположного угла или вбок. Ход назад запрещен. Рубит простой воин тоже вперед и вбок, перепрыгивая через воина противника. Дамы и Император ходят и бьют во всех четырех направлениях. Если есть выбор между вариантами взятия, то игрок обязан выбирать ветку наибольшей длины. Если есть взятие, то оно обязательно. Существует иерархия взятий. Император может рубить любую фигуру. Дама не может срубить императора. Простой воин не может срубить императора и даму.

Есть правило превращения. Дама, вставшая на поле императора противника в стартовой позиции, становится императором. Простой воин, вставший на поле дамы противника в стартовой позиции становится дамой. Однако воин ставший дамой, уже не может стать императором.

Проигравшим считается игрок, потерявший возможность хода. Возможности хода можно лишить, если срубить все фигуры противника, или запереть их, или срубить вражеского императора.

Анализ игры

Для завершения игры необходимо срубить или запереть императора (при прочих запертых фигурах). Но срубить императора можно только императором, а значит для того, чтобы ограничить свободу передвижения императора противника, необходим численный перевес. Однако на доске очень мало фигур и любой размен будет быстро приближать игру к ничейной ситуации. Кроме того, в силу малого расстояния между рядами воинов, вывести на боевые позиции дам и императора крайне сложно. Поэтому в Дамоне важно первое боестолкновение между рядовыми воинами, поддержанными сильными фигурами с тыла. Кто получит численный перевес, тот и сможет начать первым охоту на императора противника.

Ясно также и то, что превращения возможны только после серьезных разменов между фигурами противников, так как пройти ряд воинов без потерь невозможно, а еще необходимо помнить, что полей для превращения только три. А для воинов их и вовсе два.

Для игры на ничью необходимо оставить одну даму. Если на поле окажется два императора, то их владелец уже, как минимум, обеспечивает себе ничью. Игра на победу должны быть агрессивной. В Дамоне противники в стартовой позиции стоят в углу и начальная расстановка ограничивает свободу передвижения. Быстрый захват центральной части доски сильными фигурами, резко ограничит свободу передвижения фигур противника. Быть может, для быстрого захвата центра, допустимы материальные потери среди рядовых воинов.