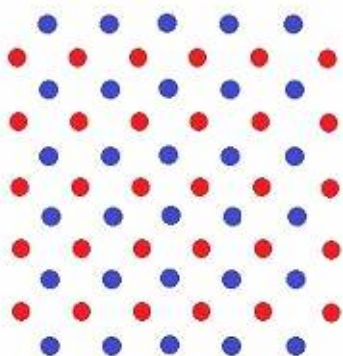


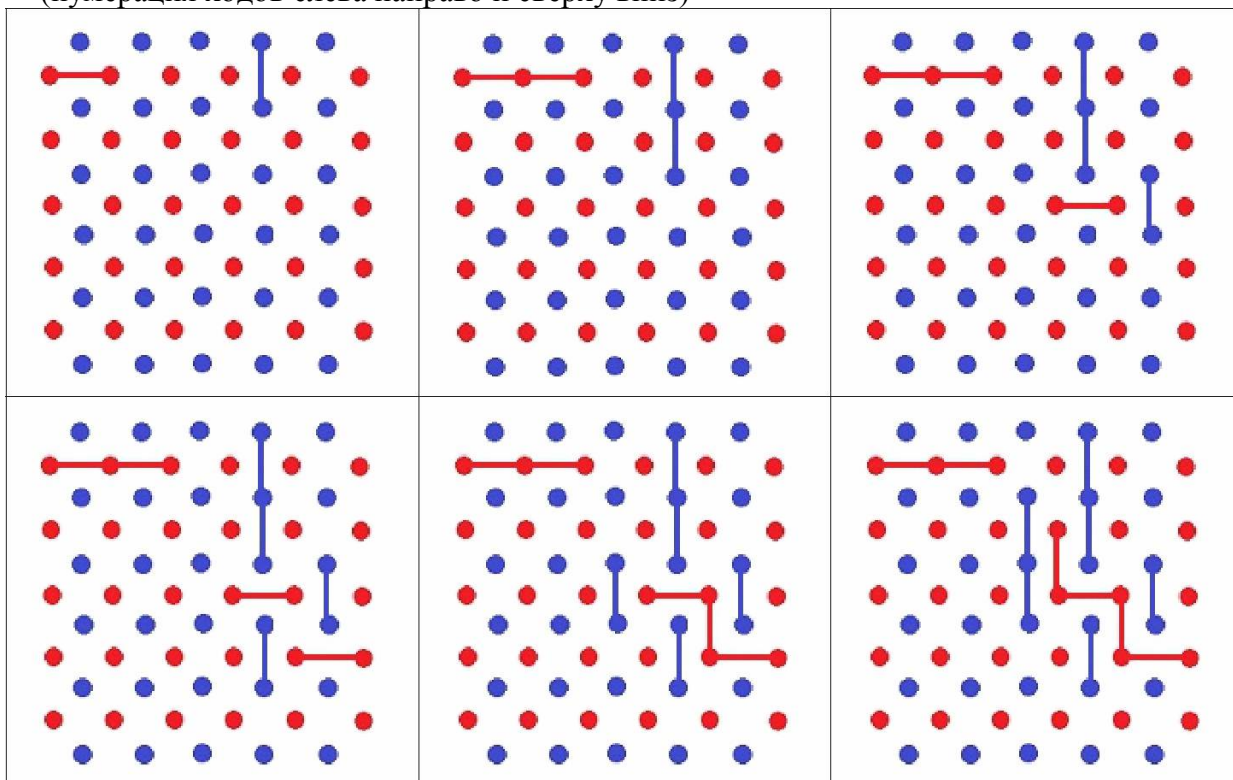
Бриджит – Ит

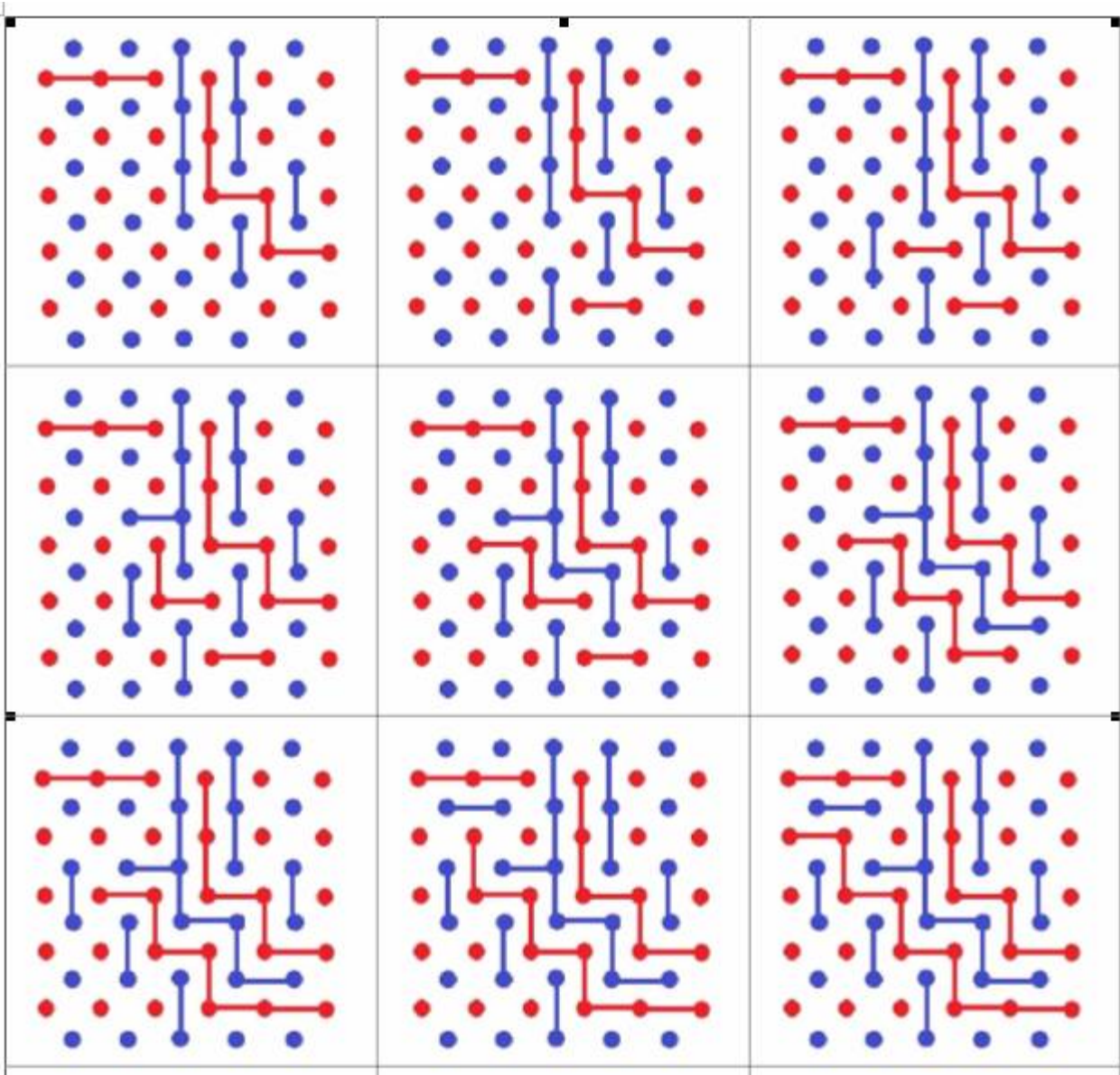


На рисунке изображена доска, на которой стоят опоры для моста: синие и красные. На этих опорах можно строить мост. Мостостроительство происходит простой прорисовкой линии между двумя рядом стоящими опорами. Мост совершенно не обязательно строить непрерывно. На любом шаге игры допускается соединять любые две свои опоры при одном условии – новый мостовой пролет не должен пересекать пролет противника. Пересекающиеся пролеты недопустимы. Это создает интригу в игре, так как каждый из игроков имеет возможность не только строить свой мост, но и мешать делать это своему оппоненту. Выигрывает естественно тот, кто построит мост первым.

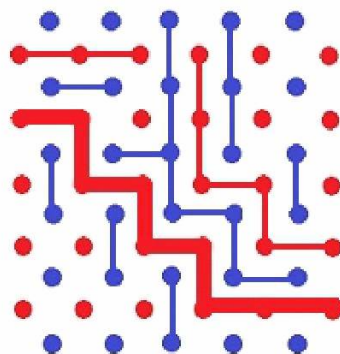
Ниже пример партии

(нумерация ходов слева направо и сверху вниз)





Красный мостостроитель завершил возведение моста. Еще раз прорисуем жирными линиями окончательный результат



Анализ игры

Вообще, для этой игры выполнен исчерпывающий математический анализ и построен выигрышный алгоритм. Если у вас есть желание и минимальная математическая подготовка, вы можете попробовать найти эту информацию и в ней разобраться. А я этот анализ проведу из тех соображений, что мои читатели решили не разбираться в математике игры.

Прежде всего, заметим, что бесполезно строить непрерывный линейный мост. Противник может, перекрыть это строительство на последнем этапе одним отрезком. Но из этого соображения следует интересный вывод. Если у одной ломаной линии нет шанса стать мостом, то значит необходимо строить мост сразу по всему пространству, так чтобы между отдельными ломаными линиями было несколько возможностей для соединения. Эту идею хорошо иллюстрирует одна из последних картинок моего примера. Вот она. Обратите внимание на зеленый отрезок. Это следующий ход красного игрока. Этим ходом красный игрок одновременно подходит к прямой из двух отрезков, соединение с которой означает победу и в это время этот ход дает возможность непосредственно соединиться с краем. Две угрозы одновременно, одна из которых основана на короткой прямой, построенной в самом начале партии, и не сумевшей пробиться далее, но это как оказалось и не нужно. Ее была уготована роль сыграть вторую неотразимую угрозу.

