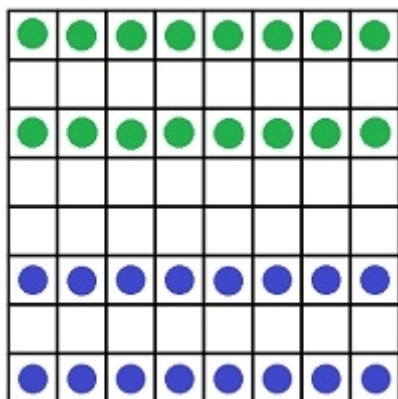
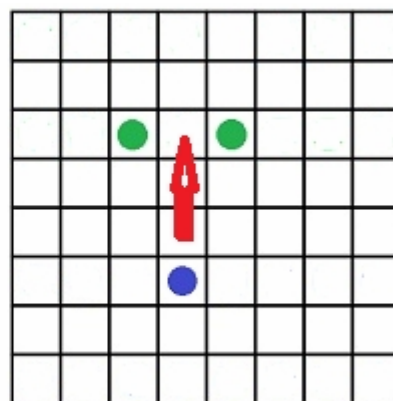
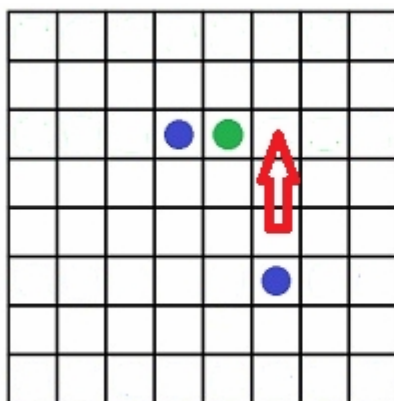


Апид Содок (Малазийские шашки)



Игра в Апид Содок ведется набором из 16 шашек у каждого игрока, и это не единственное отличие от традиционных шашечных систем. Главное отличие по которому я не считаю эту игру шашками, хотя и указал этот термин в заголовке, это то, что фигуры в Апид Содок ходят как шахматные ладьи. Но в тех источниках, в которых я взял информацию, их все же называют шашками, и по таким чисто формальным причинам буду называть Апид Содок шашками и я.

Итак, правила игры. Шашка ходит, как шахматная ладья, то есть по любой горизонтали и вертикали на любое количество пустых полей. И ход разрешен во всех направлениях, что также нетипично, что шашечных систем. Естественно, что при такой подвижности шашек, дамка уже не нужна и в Апид Содок дамек и нет. Достаточно необычно правило взятия. Точнее их два. Шашку можно срубить, взяв ее своим ходом в клещи двумя своими шашками. И можно одной шашкой срубить сразу две шашки противника, встав одной своей между двумя шашками противника. На диаграмме ниже проиллюстрированы оба эти правила. На диаграмме слева две синих шашки атакуют одну зеленую и ходом, показанным красной стрелкой, рубят ее. На диаграмме справа одна синяя шашка атакует две зеленых и рубит их обеих.

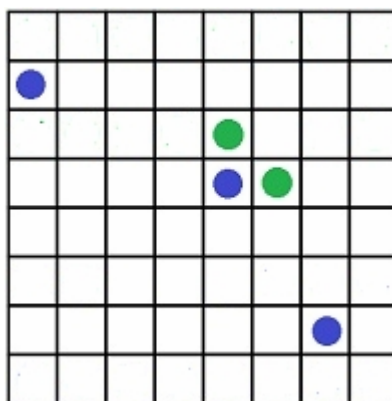


Анализ игры

Сразу необходимо заметить, что в этой игре слишком просто свести партию вничью. Для рубки шашки противника совершенно необходимо вклиниться в его ряды, но если один из игроков будет играть пассивно, от обороны, в предельном случае не нарушая передового ряда шашек, и делая ходы только внутри, то атаковать его будет совершенно невозможно. Поэтому игра становится содержательной только при активных действиях обоих игроков.

Но и в активной игре вполне можно придерживаться жесткой оборонительной стратегии. Для этого достаточно выдвигать шашку так, чтобы к ней всегда можно было подвести еще одну свою. Этого будет достаточно, для того чтобы избежать захвата в клещи. То есть, вы можете перемещать свои шашки группами. Но при этом остается угроза взятия второго типа. Для того, чтобы уйти и от этой угрозы необходимо перемещать группы шашек таким образом, чтобы между ними был пробел более чем в одну клетку.

Проблема такой оборонительной стратегии заключается в том, что на доске полной шашек, удовлетворить сразу обоим требованиям: движению группами и наличию большого промежутка между группами, наверное просто невозможно и здесь появляется большой простор для тактических ударов. Но основа тактики все же в расположении шашек по всей доске. Если вы имеете желание атаковать противника, то вы должны иметь возможность делать это из возможного большого числа пунктов, а это означает, что ваши шашки группами должны быть рассредоточены по всей доске. Кроме того, в силу большой подвижности атаковать одну шашку практически бессмысленно, она гарантированно и без проблем уйдет из под удара. Необходимо стремиться как минимум к двойному нападению. Пример такой атаки показан на диаграмме ниже.



В этой позиции синяя шашка, в центре доски атакует сразу две зеленых, и еще две синие шашки готовы поддержать ее нападение с двух сторон. Очевидно, что одна зеленая шашка гарантированно погибает.

В силу большой подвижности шашек, в Апид Содок, есть большая проблема эндшпиля. Гоняться по всей доске за шашкой имеющей подвижность ладьи крайне сложно, а для победы необходимо срубить все шашки. Это означает, что обеспечить в эндшпилье ничью можно, даже проигрывая в материале. А это в свою очередь означает, что до выхода в эндшпиль, необходимо обеспечить себе не просто превосходство в материале, а очень значительное превосходство. Любой равный размен приближает игру к ничейному эндшпилю.