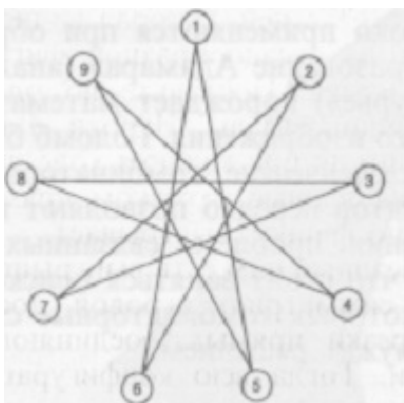


Звездный НИМ



Расположение фишек указанное на рисунке, это так сказать классическое расположение. В самом общем случае можно нарисовать любое количество полей и соединить их любым количеством соединительных линий с любой геометрией. Но необходимо понимать, что полный произвол в конфигурации фишек приведет к полному отсутствию какой-либо закономерности и игра из алгоритмической превратится в игру с полной информацией.

Но для игры с полной информацией звездный НИМ малосодержателен, поэтому пусть она так и остается алгоритмической. Для усложнения ситуации можно добавлять количество полей, вполне допустимо и увеличение количество связей, единственное требование – это сохранение симметрии в исходной конфигурации. Алгоритм я не публикую, для тех кому интересно, выяснение алгоритма пусть будет интересной интеллектуальной работой.