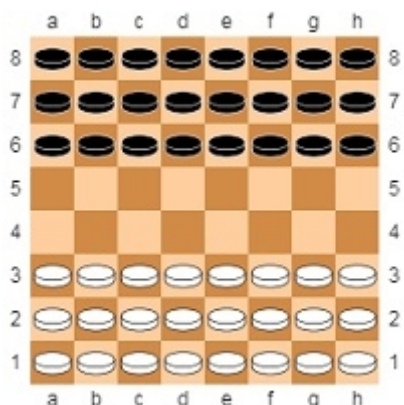


## Шашки Вигмана



В эти шашки игра ведется почти по правилам обычных русских шашек, но с той разницей, что каждый из игроков, как это видно на картинке располагает двумя наборами шашек. Один набор стоит на белых полях и второй набор на черных. Таким образом, игроки ведут сразу две шашечные партии. Эти две партии ведутся в непересекающихся игровых пространствах, поэтому по материалу параллельно играемые партии не взаимодействуют. Но игрок решает, где ему потратить ресурс двух ходов. В этом и есть изюминка шашек Вигмана.

Ход выполняется двойной. То есть игрок в свою очередь делает два хода (далее будем говорить о полуходах). Он может оба полухода потратить и на белопольную партию и на чернопольную. Можно сделать оба полухода тихими, можно оба ударными, можно один тихий и один ударный. Все перечисленные сочетания равноправны. Если есть бой, то он не обязателен, точнее двойной ход имеет приоритет, в том смысле, что выбор первого полухода всегда за игроком, но если его первый полуход создает угрозу для шашки противника, то вторым полуходом он обязан рубить.

Два полухода игрок может распределить между двумя партиями. Одни полуход сделать в белопольной партии, а второй в чернопольной, единственно не надо забывать об обязательной рубке, если первый полуход создал угрозу.

## Анализ игры

Анализ шашек Вигмана можно было бы свести к положениям справедливым для русских шашек, но проблема в правиле приоритета двойного хода перед обязательной рубкой. Это означает, что по сути в шашках Вигмана рубить не обязательно, в том смысле, как это понимается в русских шашках, что серьезно изменяет игровую ситуацию, ведь в русских шашках возможность комбинации построена на жертве шашки, не принять которую невозможно.

Но взамен этой возможности есть другая. Можно два полухода сделать в одной и той же партии, чернопольной или белопольной. Имея два хода вместо одного, вполне возможно организовать атаку, при условии, конечно, что ваша позиция в партии лишенной своего полухода достаточно сильна, чтобы выдержать атаку противника, если он решит воспользоваться вашей пассивностью в этой другой партии.

Вполне возможно играть и полуходами. Если противник не обязан рубить и жертва невозможна, то тогда вместо жертвы продвижением своих шашек, от рубки которых противник будет отказываться, вполне возможно эффективно захватывать игровое пространство и ограничивать для противника, таким образом, игровое пространство. При таком развитии событий игра становится менее динамичной, падает роль тактики, комбинационных ударов, но возрастает значение стратегической борьбы за контроль пространства.