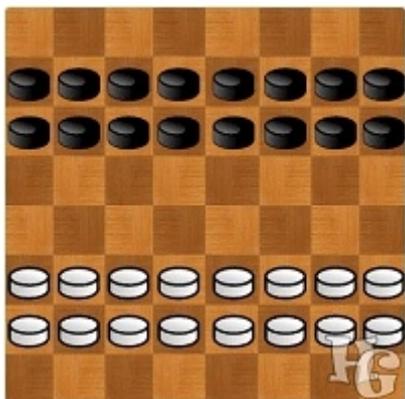


Армянские шашки – Тама



Инвентарь: обычные шашки и игровое поле 8×8. Каждый игрок имеет в своем распоряжении 16 шашек. Доска и начальная расстановка показаны на диаграмме слева. Шашки расставляются на второй и третьей от игрока горизонталях, по 16 шашек на каждого игрока. Первая от игрока горизонталь остаётся свободной.

Правила хода. Простая шашка ходит на одно поле вперёд (прямо или по диагонали), влево или вправо. Тама (Дамка) ходит на любое количество пустых полей по вертикали, горизонтали или диагонали в любом из восьми направлений. Ставить таму можно на любом поле за срубленной шашкой. Если создается возможность взять шашку противника, игрок обязан взять ее.

Правила взятия шашек. Если у игрока есть возможность взятия шашек противника, он обязан бить. Бой возможен только тогда, когда поле за шашкой противника свободно. Если с новой позиции шашки, побившей шашку противника, можно бить дальше, то рубка продолжается. Если есть несколько вариантов рубки, игрок обязан выбрать тот, при котором берётся наибольшее количество шашек противника. Это относится к взятию и шашками, и тамами. Если есть несколько вариантов боя с равным количеством взятых шашек, игрок вправе выбрать любой из них.

Простая шашка бьёт шашку противника, стоящую спереди, справа или слева (бить назад запрещено), перескакивая через неё на следующее поле по вертикали или горизонтали. Тама бьёт шашки противника, стоящие от неё через любое количество пустых клеток спереди, сзади, справа и слева (но не по диагонали), если следующее за шашкой поле свободно. Как и простая шашка, тама может за один ход побить несколько шашек противника. При взятии нескольких шашек за один ход, каждую битую шашку противника принято переворачивать сразу по ходу взятия. Это делается для того, чтобы не перескакивать дважды за один ход через одну и ту же шашку, повторный прыжок через одну и ту же шашку запрещен.

Превращение в Таму. Простая шашка, вступившая на восьмую горизонталь, становится Тамой. Если простая шашка достигает последней горизонтали при взятии, то она может этим же ходом продолжать бой, но уже как Тама.

Завершение игры и определение победителя. Выигрывает тот, кто смог уничтожить все шашки противника, либо лишить их возможности хода. Возможна ничья по соглашению игроков, если у противников останется по одной шашке.

Анализ игры

В армянских шашках есть такая же проблема, как и в турецких – это возможность горизонтального хода. Это дает игрокам возможность играть на ничью, так как оба игрока могут избегать сближения друг с другом выполняя горизонтальные ходы. В плане использования доски Тама богаче Русских шашек, так как игра ведется на всей доске. Правило боя дает возможность атаковать шашки, стоящие у края доски, таким образом, безопасный охват противника с флангов в Армянских шашках уже не работает. Тактическая игра в центре доски должна проходить острее, так как взятие возможно в трех направлениях. В Русских шашках взятие возможно в четырех направлениях, но два из них это направления назад, подходящие ситуации для такого взятия возникают не слишком часто.

Отсутствие взятия назад облегчает прорыв в дамки, так как для беспрепятственного прохода достаточно оказаться позади ряда шашек противника. В силу того, что используются все 64 поля, тама становится более мощной фигурой, нежели дамка в Русских шашках или им подобных. Кроме того, тама может атаковать шашки стоящие по сторонам. И для захвата тамы невозможно правило вроде треугольника Петрова. Атаковать с жертвой в Армянских шашках сложнее, так как нужно выстроить либо по горизонтали, либо по диагонали ряд минимум из двух шашек.

Еще одно важное замечание относительно возможностей Тамы. Обратите внимание, что ходить Тама может во всех направлениях включая диагональные, а рубит только в ортогональных.

Стратегически, в этой игре также важен контроль пространства, как и в любой шашечной системе, поэтому если вы играете на победу, то требуется движение вперед, в выстраиванием рядов из трех шашек по вертикали, только такая структура позволит атаковать с жертвой.