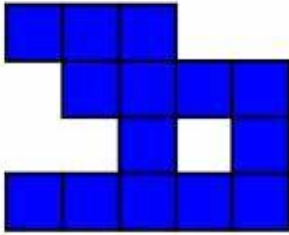


Тактик



Игра ведется одноцветными квадратами на ровной, желательно большой поверхности. Игра состоит из двух стадий. На первой стадии, квадраты выставляются на доску поочередно. Каждый игрок в свою очередь хода ставит один квадрат, так, чтобы он соприкасался хотя бы одной стороной полностью со стороной хотя бы одного квадрата уже стоящего на поле. На рисунке показан пример расстановки. Изначально набор квадратов может состоять из любого количества фигур, чем их больше, тем игра сложнее и интереснее. Вторую стадию начинает тот игрок, чья очередь хода к моменту, когда все квадраты уже установлены. Ход второй стадии заключается в том, чтобы забрать линейную полосу из квадратов, соприкасающихся стороной. Забирать надо все квадраты, подходящие к этому условию. Для того, чтобы лучше понять правила взятия квадратов разберите небольшую партию, построенную на исходной расстановке данной на первом рисунке. Ниже ходы отсчитываются слева направо и сверху вниз.

Анализ игры

Тактик, - игра того типа, где все решается последним ходом, накапливать стратегическое преимущество от хода к ходу нельзя. Поэтому Тактик надо, по хорошему, просчитать от начала до конца, но при сколько-нибудь сложной начальной конфигурации это невозможно. Поэтому моя стратегическая рекомендация такова: необходимо начальными ходами разрезать исходную сложную конфигурацию на такие части которые легко просчитать до победы. И если, например, вы, с вашим оппонентом разрезали исходную фигуру на пять частей, и в каждой из них выигрыш за игроком начинающим борьбу за этот кусок, то первый кусок выигрывает первый игрок, второй кусок выигрывает второй, то есть четные куски выигрывает второй, а нечетные первый, а так как кусков пять, то первый игрок выигрывает всю партию.

Проблема заключается в том, как просчитать разрезы таким образом, чтобы было легко просчитать выигрыш на изолированных кусках. Дело в том, что если вы смогли просчитать, то и ваш противник тоже сможет просчитать, если ваши счетные возможности равны. Поэтому, здесь в играх с общими ресурсами многое решается способностью считать на большую, нежели противник, глубину тактические варианты, Тактик в соответствии со своим названием игра тактического плана.

Совет общего плана здесь будет следующий. Если вы начинаете игру, то вам выгодно оставлять на поле нечетное количество фрагментов исходной конструкции, а если вы второй игрок, то вам выгодно их четное количество.