

## Солитер

Изначально, все лунки доски Солитера заняты шарами или шашками иной формы. Затем, один из шаров убирается, обычно это центральный. Ход заключается в том, что один из шаров перескакивает через соседей, и они при этом убираются. То есть он их рубит как в шашках. Цель игры, если её понимать как головоломку для одного человека – срубить как можно больше шаров. Игра прекращается тогда, когда ни одного шара срубить уже невозможно.



Не обязательно убирать центральный шар. Игру можно разнообразить, убирая шары в разных позициях. Разновидностей игры может быть много, в принципе, какого либо ограничения на форму доски не существует. В этом описании две картинки, показывающие существенно различные Солитеры.

Солитер, вполне можно превратить из головоломки в полноценную и довольно интересную игру небольшим дополнением к правилам. Вот таким: пусть играют двое, по правилам Солитера и победителем считается тот, кто к моменту завершения игры смог набрать больше срубленных шаров.

Несложно в этой игре построить и разумную стратегию. Ясно, что чем меньше у конкретного шара соседей, тем выше вероятность, что он окажется шаром, который будет невозможно срубить. Поэтому в Солитере – головоломке необходимо процесс рубки вести таким образом, чтобы шары сохраняли максимальное количество соседей. Для игры -Солитера проблема заключается в том, что создавая ходом выгодную позицию, мы создаем её для нашего противника. Поэтому Солитер – это игра на цугцванг, шахматный термин, означающий ситуацию в которой любой ход ухудшает позицию. Цугцванг в Солитере, это ситуация, когда каждый ход одного из игроков порождает минимум не худший ход для противника. Отсюда и простая рекомендация для Солитера – игры. Необходим простой арифметический просчет, какой ход возможен для оппонента после вашего очередного хода. И конечно, если позволяют аналитические способности, чем глубже вы построите перебор тем лучше.

