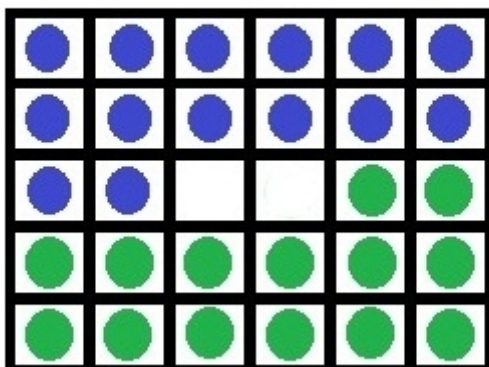


Сенегальские шашки

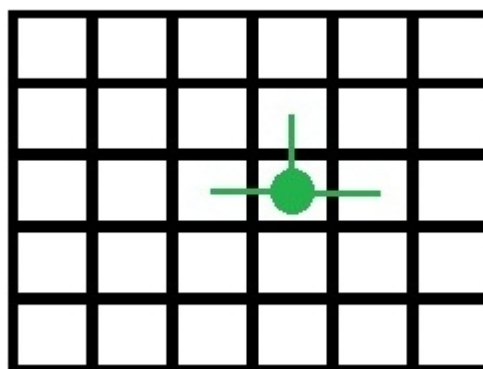
Начальная расстановка



Шашки размещаются, так как показано на доске. Ход можно выполнять вперед, вправо, или влево на одну свободную клетку. Если можно срубить шашку противника, перепрыгнув через неё и встав на свободное поле, то это делать обязательно. Если для игрока есть выбор, сколько срубить, то рубить обязательно по длиннейшему маршруту (то есть взяв наибольшее количество шашек противника). Если есть выбор, какой шашкой рубить, то опять таки выбирается та шашка и тот вариант рубки, который обеспечивает максимум срубленного. Ход назад невозможен, но рубить назад можно.

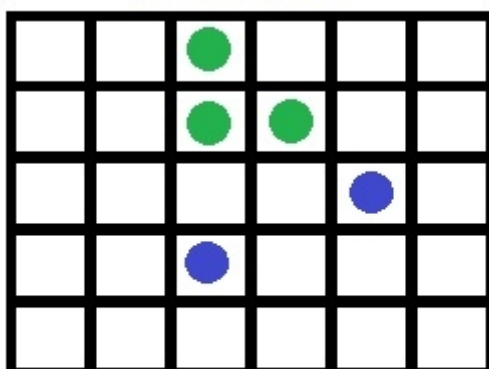
Игра заканчивается тогда, когда все шашки одного игрока окажутся позади шашек противника. Это такая ситуация, в которой игроки уже не могут рубить шашки друг друга. Цель игры набрать максимум очков. Очко игрок может получить двумя способами. Во-первых, он получает очко, если срубит шашку противника, во-вторых, получить очко, можно доведя свою шашку до последней горизонтали. Естественно, после того, как все шашки противников оказались в тылу друг друга и игра прекращена, оставшиеся шашки, кроме тех, которые успели дойти до последней горизонтали очков игрокам не создают. Еще одно важное замечание по правилам:

Конфигурация ходов



шашка дошедшая до последней горизонтали теряет право двигаться даже вдоль горизонтали, что конечно, может создавать проблемы для других шашек желающих попасть для последнюю горизонталь.

Страна синих



Страна зеленых

Партия окончена

Что еще необходимо заметить. Изначальная расстановка шашек такова, что ходов без рубки в начале игры очень мало. Поэтому при осторожной игре противников, при нежелании обострять ситуацию игра становится очень вязкой. А риск радикального ухудшения игры даже с потерей одной шашки очень велик. В силу очень плотного контакта с противником времени на стратегическое развитие нет. Собственно здесь нет и самого понятия стратегического развития, так как оно

всегда связано с захватом пространства, каких-то стратегических пунктов. Здесь же уже в начале игры противниками захвачено все что можно, но если процесс рубки прошел на равных, но характер игры, конечно, изменится и может стать возможной какая-то стратегическая борьба. Но в самом её начале все решает умение просчитывать тактические варианты.