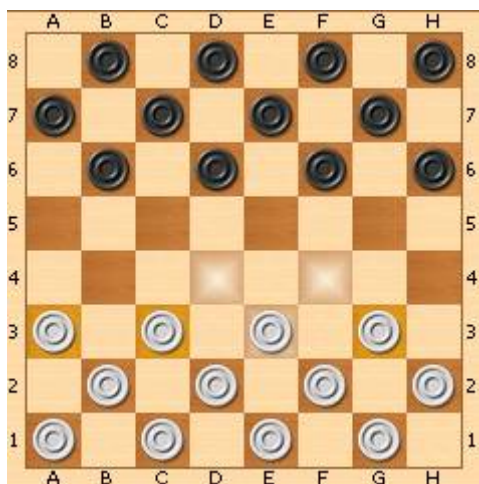


Русские шашки



Некогда популярная в России игра. Сейчас её таковой назвать уже нельзя. Игра ведётся по очень простым правилам, допускающим, тем не менее, очень интересную и стратегическую и комбинационную борьбу. Начальное положение шашек дано на рисунке, а чуть ниже правила игры:

1. Простая шашка ходит по диагонали вперёд на одну клетку.
2. Дамка ходит по диагонали на любое свободное поле как вперёд, так и назад.
3. Взятие обязательно. Побитые шашки и дамки снимаются только после завершения хода.
4. Простая шашка, находящаяся рядом с шашкой

соперника, за которой имеется свободное поле, переносится через эту шашку на это свободное поле. Если есть возможность продолжить взятие других шашек соперника, то это взятие продолжается, пока бьющая шашка не достигнет положения, из которого бой невозможен. Взятие простой шашкой производится как вперёд, так и назад.

5. Дамка бьёт по диагонали, как вперёд, так и назад, и становится на любое свободное поле после побитой шашки. Аналогично, дамка может бить несколько фигур соперника и должна бить до тех пор, пока это возможно.
6. При бое через дамочное поле простая шашка превращается в дамку и продолжает бой по правилам дамки.
7. При взятии применяется правило турецкого удара — за один ход шашку противника можно побить только один раз. То есть, если при бое нескольких шашек противника шашка или дамка повторно выходит на уже побитую шашку, то ход останавливается.
8. При нескольких вариантах взятия, например, одну шашку или две, игрок выбирает вариант взятия по своему усмотрению.
9. Проигрывает тот, у кого не осталось ни одной шашки, или оставшиеся шашки не могут сделать ни одного хода.

Партия считается закончившейся вничью в следующих случаях:

10. Если один из участников предлагает ничью, а другой её принимает;
11. При невозможности выигрыша ни одного из соперников;
12. Если три раза повторяется одна и та же позиция;
13. Если участник, имеющий три дамки (и более) против одной дамки противника, за 15 ходов не возьмёт дамку противника;
14. Если в позиции, в которой оба соперника имеют дамки, не изменилось соотношение сил (то есть не было взятия, и ни одна простая шашка не стала дамкой) на протяжении:
 - в 2-х и 3-х фигурных окончаниях — 5 ходов,
 - в 4-х и 5-и фигурных окончаниях — 30 ходов,
 - в 6-и и 7-и фигурных окончаниях — 60 ходов;
15. Если участник, имея в окончании партии три дамки, две дамки и простую, дамку и две простые, три простые против одинокой дамки, находящейся на большой дороге, своим 5-м ходом не сможет добиться выигранной позиции;

16. Если в течение 15 ходов игроки делали ходы только дамками, не передвигая простых шашек и не производя взятия.

Игровые идеи и принципы

1. Цель игры – срубить все шашки противника. Срубить шашки с выигрышем можно тремя способами. Во-первых, можно вынудить противника на размен с большими потерями с его стороны. Это вполне возможно в силу обязательности рубки подставленной под удар шашки. Более сложный способ – это так ограничить подвижность шашек противника, чтобы у него не осталось ходов, кроме как отдать что-либо под сруб. В третьих, проведенная дамка легко может дать возможность безнаказанного уничтожения шашек противника.
2. Доминирование в центре дает игроку существенное игровое преимущество. Поэтому есть смысл начинать игру концентрацией сил в центре доски.
3. Даже небольшое продвижение в центре нарушает координацию сил противника и может привести к быстрому поражению.
4. Атакующая шашка должна иметь опору не менее чем из двух своих шашек.
5. Базовой стратегией является ограничение свободы передвижения противника. Лучшим надо признать положение того игрока, который в свою очередь хода имеет больше вариантов игры.
6. Шашки, стоящие у правого и левого края доски менее подвижны, но и их сложнее атаковать.
7. Преимущество в одну шашку, это очень много, но только тогда когда шашек на доске мало, поэтому после получения даже минимального преимущества выгодно идти на размены. Еще более выгодными размены становятся после получения дамки.