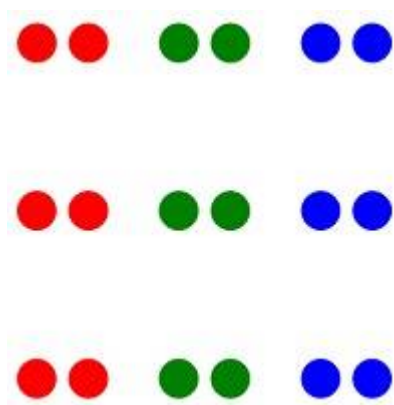


Честный размен



Игра ведется на группах камешков трех цветов. Два цвета принадлежат игрокам и один цвет нейтральный. Камешки этого цвета могут использоваться обоими игроками, далее будем называть их общими. На рисунке изображена минимальная конфигурация камней. Вообще количество групп (на рисунке группы представлены горизонтальными рядами) может быть любым, как и количество камней в них. Единственное требование – количество камней разного цвета должно быть везде одинаковым. И в группах и между группами. То есть все группы одинаковы по составу. И лучше, если стартовое количество камней нечетно. При этом условии игра идет более остро. Цель игры - набрать до завершения партии больше очков. Об очках и завершении игры чуть позже. А сейчас правило хода.

Игрок в свою очередь хода выполняет два действия. Одно обязательное и одно, как получится. Обязательное действие заключается в том, что игрок берет из любой группы четное количество камней. Либо своих, либо общих. Брать за один ход и свои и общие камни нельзя. Брать нечетное количество камней, в том числе – один камень нельзя. Взяв четное количество камней, он раскладывает их по любым двум другим группам поровну. То есть, если он взял 2 камня, то раскладывает их по одному. А если взял, к примеру, 4, то раскладывает по 2.

Если игрок не может сделать ход, удовлетворяющий этому правилу, то очередь хода передается другому игроку. Отказываться от хода, если он возможен, нельзя. Если оба игрока не имеют возможности выполнить это действие хода по указанному правилу, то игра прекращается. Ситуация с невозможностью хода может возникнуть в двух случаях. Если во всех группах осталось по одному камню, как своему, так и общему, то есть просто нет группы откуда можно взять 2 камня. И если в игре осталось две группы камней, то есть взять четное количество камней можно, но разложить их некуда. Игра также завершается, если противники делают слишком много нейтральных ходов (общими камнями). Ограничение на количество ходов общими камнями определяется очень простым образом. Если на текущий момент в игре N – кучек, и каждый из игроков выполнит серию N – ходов общими камнями, то игра прекращается. Если хотя бы один игрок выполнит атакующий ход, то есть своими камнями, то серия прервана и игра продолжается.

Второе действие хода заключается в захвате камней. Если после хода в той кучке куда были положены новые камни, камней цвета игрока, выполняющего ход оказалось больше суммы камней противника и общих камней в этой же группе, то игрок выполняющий ход получает право забрать несколько камней, как противника, так и общих по следующему правилу. Он из этой группы убирает несколько своих камней (можно все) и ровно столько же камней противника или общих.

Например, если в группе 2 камня противника и один общий, а у игрока 3 или более камней, то игрок может в сумме забрать все три камня (противника и общий). Забирать камни можно только из той группы, в которой образовался перевес в результате своего хода, если перевес образовался ранее, то это не является поводом для захвата. Если после хода перевес образовался в двух группах, то забирать камни можно все равно только из одной группы.

После того, как игра была объявлена завершенной по причинам, изложенным выше, проводится подсчет очков. При подсчете один общий камень дает один балл, один камень противника дает два балла. Победа присуждается естественно тому игроку, который набрал большее количество баллов.

Анализ игры

В Честном размене, можно очень четко разделить два функционально различных типа хода. Раскладывание своих камней – это очевидно атакующий ход, так как он дает увеличение численности своих камней, и раскладывание общих камней, - это ход очевидно оборонительный, так как он мешает противнику образовать перевес напому, своих камней должно быть в группе больше в сумме, чем камней противника и общих.

Атакующий ход усиливает две группы в которые камни раскладываются и в тоже время ослабляет ту группу из которой камни взяты. То есть выполняя атаку, вы очевидно создаете возможность атаки противником на ослабленную группу камней. Единственный способ минимизировать атаку противника – это забрать все свои камни, оставив под ударом только общие. Но если в группе нечетное количество своих камней, то это невозможно. Поэтому игра и называется Честный размен, так как атакуя вы обязательно создаете возможность для организации атаки противником.

Уйти от такого честного размена можно, если атакующие камни взять из группы, в которой солидное количество общих камней, достаточное для того, чтобы парировать нападение противника.