

Кварто (Quarto)



Для игры в Кварто нужна доска 4x4 и 16 фигур, обладающих парными исключающими признаками. На картинке в качестве таких признаков взяты следующие: высокий – низкий, цилиндрический – прямоугольный, светлый – темный, с круглым углублением сверху – без углубления. Каждый признак содержится у восьми фигур, его противоположность у других восьми. В наборе дано таким образом 8 цилиндров и 8 параллелепипедов. 8 светлых фигур и 8 темных и так по каждой паре взаимоисключающих признаков.

Этот набор фигур общий для обоих игроков. Ход заключается в том, что один из игроков выбирает фигуру для установки на доску и передает ее своему противнику. И уже тот принимает решение, куда поставить полученную фигуру. На следующем ходе игроки меняются ролями. Тот, кто ставил фигуру, теперь выбирает, а тот, кто выбирал, теперь ставит. Выигрывает тот, кто своим ходом закончит ряд из четырех фигур обладающих общим признаком. Например, поставит четвертый в ряду цилиндр, или четвертую светлую фигуру или четвертую высокую и т.д. Для выигрыша достаточно поставить ряд, содержащий любой общий признак. При этом рядом считается любой прямой ряд на доске.

В Кварто все решается на последних ходах. А так как в этой игре невозможно плавное накопление преимущества, в силу того, что игроки вдвоем формируют каждый ход, то никакой стратегии здесь выстроить невозможно. Если игрок сделал ход, которым можно выиграть, то это видит не только он, но и его оппонент. Поэтому все решает личное тактическое мастерство и умение просчитывать позицию вглубь. На этом анализ игры можно и завершить.