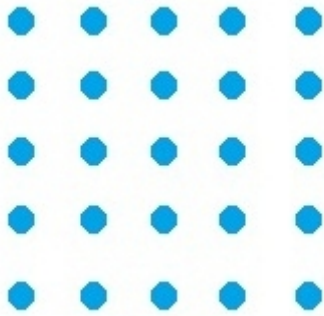


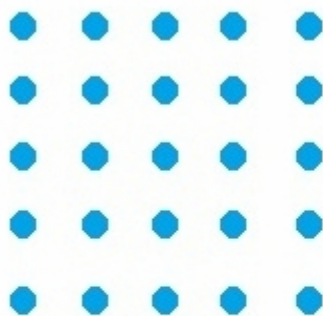
Игра №4 Ползунок



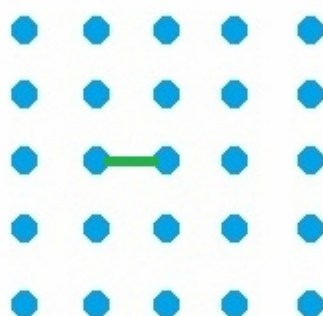
Игра начинается с того, что игроки рисуют квадрат из точек. Чем точек больше, тем игра будет дольше. Первый игрок своим ходом соединяет две рядом стоящие точки. Соединение разрешено только по ортогонали. Затем каждый из игроков продолжает непрерывную ломаную линию. Ее можно продолжать от двух концов. Проигрывает тот, кто будет вынужден замкнуть ломаную. Ниже пример партии.

Красный игрок был вынужден замкнуть ломаную линию, это означает, что Красный игрок потерпел поражение.

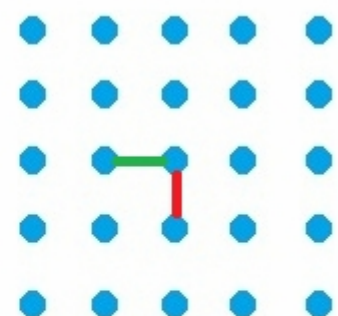
Стартовая позиция



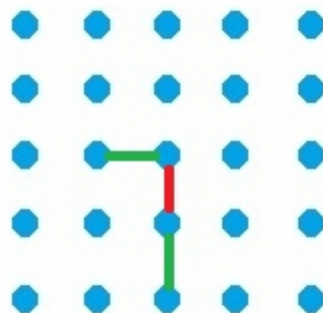
Зеленый



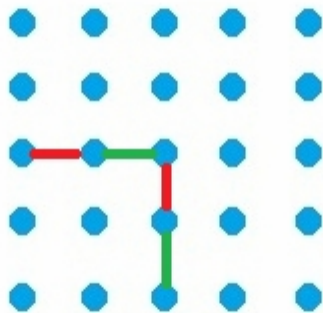
Красный



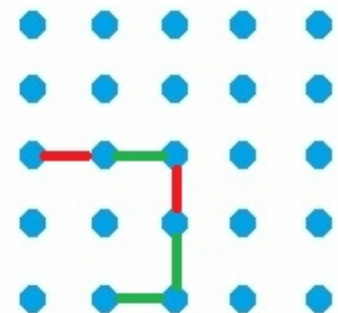
Зеленый



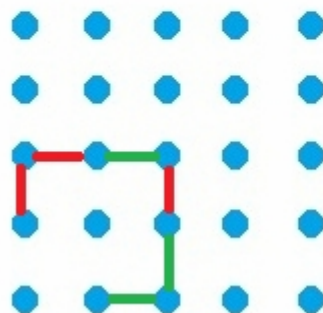
Красный



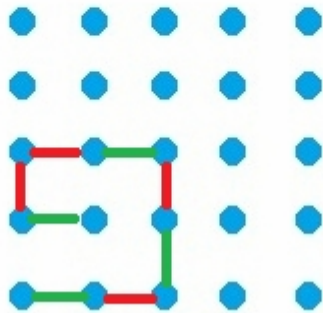
Зеленый



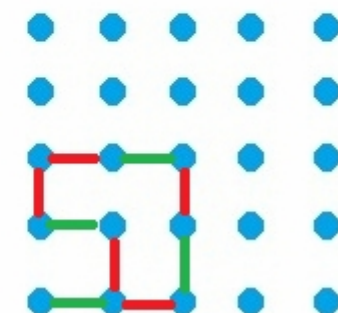
Красный



Зеленый



Красный



Анализ игры

Придумать какую-либо стратегию в этой игре наверное невозможно. Выигрывает тот, кто сможет глубже просчитать тактические варианты. Цель игрока загнать ломаную в тупик, внутри которого, выполнить полный просчет уже возможно. В приведенном выше

примере партии Красный игрок допустил ошибку, позволив завести ломанную в тупик с выигрышем Зеленого.