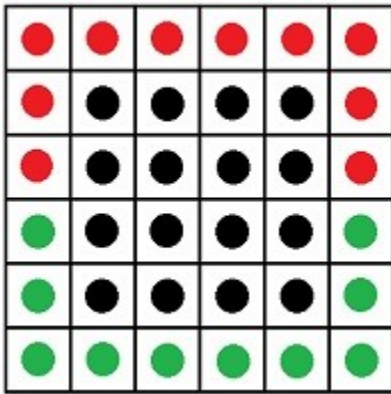


Пиларе



В игре участвуют шашки игроков - это красные и зеленые, а также черные – общие шашки. Черные шашки, являются общими в том смысле, что они никому не принадлежат. Доска, изображенная на рисунке, минимально интересная, но она может в принципе быть сколь угодно большой, при условии четности клеток стороны доски.

В игре участвуют столбики шашек, которые в стартовой позиции состоят из одной шашки, но теоретически могут быть сколь угодно высокими. Цель игры – закрыть все шашки противника.

Для того, чтоб понять, как это возможно, рассмотрим ход в Пиларе. Как уже было сказано, ход в Пиларе выполняется столбиком. Процедура хода такова: столбик, выполняющий ход, берется в руку и перемещается на любое соседнее поле по вертикали или горизонтали. На поле, на которое переместился столбик, остается его нижняя шашка, а оставшаяся часть столбика продолжает движение таким же способом, оставляя по одной шашке на каждом поле, куда он дошел. И так до тех пор, пока не будут распределены все шашки столбика по одной. То есть, если в столбике, к примеру, три шашки, то он сделает ход ровно на три поля, по любой ломаной линии. Еще заметим, что столбик принадлежит тому игроку, чья шашка сверху, и естественно ход можно выполнять только своим столбиком.

Анализ игры

Прежде всего, заметим, что у каждого из игроков по равному количеству собственных шашек. Это означает, что выиграть только собственными шашками практически невозможно. Поэтому в игре и участвуют нейтральные черные шашки. В некотором смысле черные шашки в этой игре главные, так как игрок именно черными, неактивными шашками имеет возможность закрыть большое количество шашек противника. Отсюда следует и главная задача дебюта – забрать под свои столбики как можно больше черных шашек.

В Пиларе захваченные шашки можно освободить. Если в столбике противника есть шашки игрока, и игроку удастся захватить этот столбик, то сделав этим столбиком ход, игрок освободит все захваченные шашки и свои и противника. Из чего следует, что высоким столбиком есть смысл делать ход, только в том случае, если в нем своих шашек больше, чем вражеских. В противном случае противник получает от такого хода существенную выгоду.

На старте игры доска полностью заполнена. В процессе игры доска начнет освобождаться и между армиями игроков может появиться пустое пространство. Нельзя забывать, что в процессе хода столбиком, он, этот столбик, самоуничтожается. То есть если столбик попытается преодолеть пустое пространство, то он разобьется на несколько маленьких и серьезно ослабнет. Поэтому, если вы желаете вести атакующую игру, то необходимо свои столбики строить как можно ближе столбикам противника.

В Пиларе, как и в любой игре на досках действует принцип взаимозащиты. Нельзя атаковать одним столбиком. В бой идти должна группа. Это еще одна причина, по которой столбики желательно строить рядом, особенно это верно для игры на больших досках.