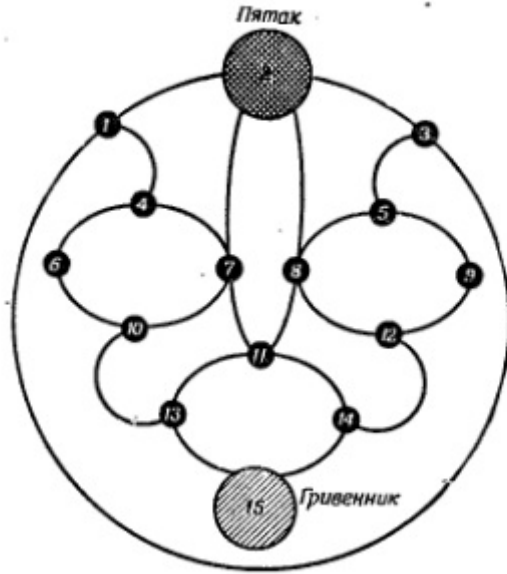


Пятак и гривенник



Игра начинается с позиции показанной на рисунке. В ходе игры противники по очереди перемещают свои фишки вдоль черных линий. Ход - это перемещение фишки между двумя соседними черными кружочками. Игру начинает пятак и его цель за шесть ходов встать на гривенник. Цель гривенника убежать от пятака. Пятак должен настигнуть гривенник именно за шесть ходов. Если это событие случилось позже, то пятак все равно проиграл.

В этой игре нет никаких серьезных стратегических соображений. Игра «Пятак и

Гривенник» полностью тактическая. Выигрывает тот, кто может просчитать партию на большее число ходов. Сразу заметим, что в идеале необходим просчет на 6 ходов, но это для рядового человеческого интеллекта вот так на ходу и на коленке просто невозможно. А основа тактических расчетов – это ограничение свободы перемещения для движения гривенника.