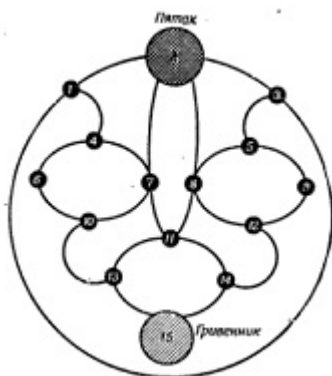


Пятак и гривенник



Игра начинается с позиции показанной на рисунке. В ходе игры противники по очереди перемещают свои фишки вдоль черных линий. Ход - это перемещение фишки между двумя соседними черными кружочками. Игру начинает пятак и его цель за шесть ходов встать на стартовую позицию гривенника. Цель гривенника помешать пятаку. Пятак должен встать на позицию гривенника именно за шесть ходов. Если это событие случилось позже, то пятак все равно проиграл. Пятак может ходить в любом направлении, гривенник только вперед. Гривенник может встать на пути пятака и может срубить пятак.

В этой игре нет никаких серьезных стратегических соображений. Игра «Пятак и Гривенник» полностью тактическая. Выигрывает тот, кто может просчитать партию на большее число ходов. Сразу заметим, что в идеале необходим просчет на 6 ходов, но это для рядового человеческого интеллекта вот так на ходу и на коленке просто невозможно. основа тактических расчетов – это ограничение свободы перемещения для движения гривенника.