

Обменные шахматы



Цель игры срубить короля. Игра ведется на квадратной доске любого размера, но разумеется с различным набором фигур. Ход обменных шахмат возможен в трех вариантах. Можно выставить фигуру на любую свободную клетку, можно поменять местами любые две свои фигуры, кроме короля, и можно срубить фигуру противника по обычным шахматным правилам. А теперь обо всем это подробнее.

Количество фигур участвующих в игре. Король у каждого игрока один. Количество остальных фигур определяется следующим образом. Пусть вы играете на доске со стороной N . Это означает что на доске N^2 клеток. В шахматном наборе 4 фигуры. Делим N^2 на 4 и еще на два (так как игроков двое) и получаем количество каждой фигуры. Например, вы играете на доске 5×5 , 25 клеток. Делим 25 на 4, получаем 6, делим на 2 и получаем 3. Таким образом, в начале игры, каждый игрок владеет 1 королем и 3 ферзями, ладьями, слонами, конями. Итого 13 фигурами. В совокупности на двух игроков 26 фигур. Это означает, что они имеют возможность на двоих заставить всю доску.

Король. Начинается игра с того, что оба игрока по очереди выставляют своих королей. Король, будучи выставлен, уже не может сдвинуться с места, даже если он атакован. Поэтому, если короля не возможно защитить от нападения, то это проигрыш.

Ход игры. Игроки выполняют по очереди ходы начиная с доски, на которой стоят только короли. Для хода есть три варианта:

1. Установка на доску фигуры из запаса. Будучи поставленной на доску фигура уже не может быть снята игроком.
2. Рубка фигуры противника. Это действие выполняется по шахматным правилам.
3. Обменный ход. Две фигуры, из уже стоящих на доске, меняются местами.
4. Один запрет. Первым ход каждого из игроков не должен быть шахом королю противника.

Завершение игры. Результативное завершение игры – это ситуация когда один из игроков рубит короля другого игрока. Если же на доске ситуация когда все фигуры выставлены, а ни один обменный ход и рубящий не может привести к атаке на короля, никаким способом, это ничья.

Анализ игры

Так как у каждого игрока есть довольно большой запас фигур, то надо понимать, что атака на короля в начале игры идея довольно бесперспективная. Начинать надо с задачи выбивания фигур противника и получения некоторого численного перевеса, чем больше тем лучше. Если у вас в запасе останется хотя бы одна фигура, то на опустевшей доске ее можно бросить на прямую атаку короля, отойти он по правилам не может, а обменные ходы не защитят от дальнобойных фигур. Поэтому стратегия игры может быть такой. Первая задача – это получить материальный перевес и при этом сохранить хотя бы на одну фигуру в запасе больше чем противник. Вторая задача – устроить большой размен с целью расчистить доску и третья задача выставить фигуру, атакующую открытого короля. Отбить ее будет нельзя по определению обменных ходов, о чем уже сказано выше.

А теперь поговорим о технике получения материального перевеса. Очевидно, что можно и нужно планировать атаки на конкретные, уже занятые поля. Очевидно, это по

той простой причине, что фигура, вставшая на поле, может уйти с него только обменявшись с другой своей же фигурой или согласившись на рубку. То есть гонятся за фигурами по всей доске, как в классических шахматах здесь нет необходимости. Кроме того, можно даже создавать давление на пустые пункты. В силу того, что фигур у обоих игроков больше нежели полей доски, вероятность вынужденной установки фигуры на пока еще свободное поле достаточно велика. Но атака на уже установленные фигуры, наверное более эффективное занятие.

В этом же ключе можно оценить и стратегическое качество позиции. Достаточно посчитать, количество атак на каждый пункт доски. Стратегическое превосходство можно признать за тем игроком, у которого этот показатель выше. Этот критерий легко считаеьмый, но он достаточно грубый.

Более тонкий критерий стратегического превосходства можно установить счетом выигранных фигур, при условии что процедура борьбы такова. Для каждой фигуры стоящей на доске считается количество ударов. Фигура принадлежит тому игроку, у которого количество ударов больше. Такой подсчет, ведется по каждой фигуре, так как будто изначально в оцениваемой позиции борьба идет только за эту фигуру. Кто при такой схеме выигрывает больше фигур, тот имеет более сильную позицию. Этот критерий качественнее, но он не учитывает собственную силу фигур и допускает улучшение. Впрочем, однозначных критериев стратегического превосходства нет и в классических шахматах.