

Шашки Норкотта

Ниже изображено поле для шашек и изначальная расстановка. Поле не обязательно такое. Его длина и ширина (и, следовательно количество шашек) могут быть любыми. Минимально интересная игра на мой взгляд с тремя шашками. Увеличение размера поля не приводит к росту сложности игры, но затрудняет расчет хода. То есть, чем поле больше, тем игра становится более трудоемкой, при сохранении общих принципов.

⊖																		Ω
⊖																		Ω
⊖																		Ω
⊖																		Ω

Правила игры

Каждый игрок в свою очередь хода может сдвинуть любую шашку, как влево, так и вправо на любое число клеток. Перепрыгивать через шашки противника запрещается. Проигрывает тот игрок, который не может выполнить ход в свою очередь, это означает, что все его шашки заперты в начале доски.

Анализ игры

Если оба игрока будут стремиться двигать свои шашки только вперед (простейшая ситуация – двигать до шашки противника), то наступит момент, когда все шашки обоих игроков будут упираться друг в друга. Проигрывает тот, кто будет вынужден в этот момент отходить назад, так как очевидно, его противник будет преследовать отступающую шашку и неизбежно запрет её в начале доски.

При одной шашке с такой стратегией выигрывает первый игрок, он первым ходом запирает единственную шашку противника. При двух шашках выигрывает второй, но первый может изменить стратегию и не запирает первым ходом шашку противника, тогда, если противник запрет его вторую шашку, то первый выигрывает. Таким образом расчет хода заключается в ответе на вопрос, что произойдет с точки зрения описанной простейшей стратегии, если игрок своим ходом запрет одну шашку противника.