

Шашки Норкотта

Ниже изображено поле для шашек и изначальная расстановка. Поле не обязательно такое. Его длина и ширина (и, следовательно количество шашек) могут быть любыми. Минимально интересная игра на мой взгляд с тремя шашками. Увеличение размера поля не приводит к росту сложности игры, но затрудняет расчет хода. То есть, чем поле больше, тем игра становится более трудоемкой, при сохранении общих принципов.

⊖																			⊖
⊖																			⊖
⊖																			⊖
⊖																			⊖

Правила игры

Каждый игрок в свою очередь хода может сдвинуть любую шашку, как влево, так и вправо на любое число клеток. Перепрыгивать через шашки противника запрещается. Проигрывает тот игрок, который не может выполнить ход в свою очередь, это означает, что все его шашки заперты в начале доски.

Общий игровой принцип

Если оба игрока будут стремиться двигать свои шашки только вперед (простейшая ситуация – двигать до шашки противника), то наступит момент, когда все шашки обоих игроков будут упираться друг в друга. Проигрывает тот, кто будет вынужден в этот момент отходить назад, так как очевидно, его противник будет преследовать отступающую шашку и неизбежно запрет её в начале доски.