

Длинные Нарды



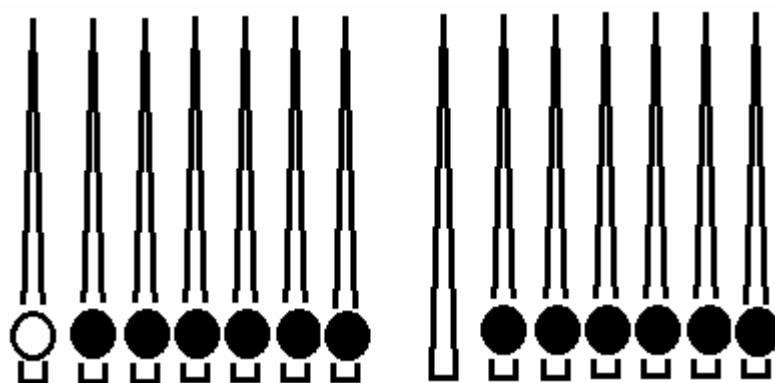
На рисунке показано начальное положение шашек и направление их движения. Обратите внимание, что шашки обоих цветов двигаются в одну и ту же сторону, а не против друг друга. Начальный столбец шашек называется головой, а цель игры – перевести все шашки на противоположную четверть доски называемую домом и затем вывести все шашки с доски. Выигрывает тот, кто сделает это первым.

Начинается игра определением игрока, которому принадлежат белые шашки и соответственно право первого хода. Это делается броском игровых костей (кубиков). Оба игрока, бросают по одной игровой кости, и право играть белыми получает тот игрок, у которого выпало большее число. Если выпали одинаковые числа на обоих костях, то бросок повторяется.

Взятие шашек с головы. Большой ряд шашек стоящий на голове – это своего рода головная боль игрока. Вывести шашки с головы – важная задача, но за один ход можно взять с головы только одну шашку. Исключение составляет первый ход. Первым ходом, можно снять две шашки.

Перемещение шашек. Ход определяется броском двух костей. Если, например, выпало 4 и 5, то это значит, что надо сделать какой-либо шашкой ход 5 и затем ход 4 (или наоборот), причем оба хода можно сделать либо одной шашкой, либо разными. Если есть хотя бы один вариант выполнить оба хода, то надо выполнить оба, это называется правилом полного хода. Если полный ход невозможен, но можно сделать больший ход, то необходимо делать больший. Если больший ход сделать невозможно, то разрешается выполнить меньший. Если ни один из этих вариантов невозможен, то ход пропускается. Отказываться от хода нельзя. Объединять ходы нельзя. Нельзя походить сразу на 9 пунктов, только сначала на 5 потом на 4 или наоборот, но оба хода должны быть возможны в соответствии с правилами. Нельзя помещать шашку на пункт занятый шашками противника. Ставить шашку на пункт занятый своими шашками можно.

Блок шашек противника. Блоком называется позиция, когда выставляется ряд из шести шашек. Преодолеть этот ряд невозможно, поэтому он называется блоком. Ставить блок можно только в том случае, если перед блоком стоит шашка противника. Ниже на рисунке два примера. Слева разрешенный блок, справа запрещенный.



Белая шашка движется слева – направо, поэтому на левом рисунке блок разрешен, на правом по соседству с блоком нет белой шашки, поэтому блок запрещен.

Вывод шашек из дома. Выводить шашки можно только после того, как они все пришли в дом. Вывод шашки – это ход подчиняющийся общим правилам. Шашку можно вывести в том случае, если хода достаточно, чтобы она вышла за пределы поля. Например, ходом 5 можно вывести шашки, отстоящие от края доски на 1, 2, 3, 4, 5 пунктов.

Анализ игры

В этой игре возможны две диаметрально противоположные стратегии: оборонительная и наступательная. Оборонительная стратегия заключается в движении шашек сплошными массивами, по 4 и 5 шашек, а если возможен блок то и выставляется блок. Для реализации такой стратегии, шашки нужно выводить с головы и двигать их по возможности медленно, для чего необходимо всегда двигать шашки стоящие ближе к голове.

Наступательная стратегия заключается в выставлении форпостов максимально удаленных от головы. Для этого в первой части игры нужно быстрее продвигать шашки вперед и смещать шашки с головы или близко стоящие к голове. Неразумное размещение удаленных шашек – это их кучное размещение. Крайнее проявление этой стратегии – это продвижение одной единственной шашки пока она не достигнет дома, после чего движется следующая. Однако такая наступательная стратегия приведет к поражению.

Истина как это водится, находится где-то посередине между обороной и наступлением. Выбор этой середины в целом на ответственности игрока, могу дать лишь следующую рекомендацию. Можно считать плохой ситуацией, в которой проявляются крайности этих двух стратегий. Крайность оборонительной стратегии – это кучное расположение шашек возле головы. Крайность наступательной стратегии – это кучное расположение группы шашек в доме, при условии что это не конец игры. В конце партии кучное расположение шашек в доме – это естественно. И конечно, самая плохая ситуация – это появление изолированных шашек или маленьких групп отрезанных от своих основных сил. Для таких шашек будет сильно затруднено продвижение вперед.