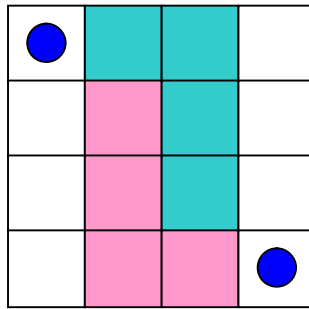


L - игра



Смысл игры состоит в том, чтобы запереть обе шашки, так чтобы при передаче хода противнику, ни одна шашка не могла сдвинуться с места. Игроку, не имеющему возможности выполнить ход шашкой, засчитывается поражение. Если шашкой походить нельзя, то это поражение. Но если ход шашкой возможен, то можно ходить не только шашкой, но и любой фигурой. Допустимо любое перемещение фигуры, при котором она полностью не отрывается от доски. Например, в указанном начальном положении, фигуры можно перевернуть симметрично длинной ножки. Обе шашки и обе фигуры принадлежат обоим игрокам. Никакой стратегии в этой игре видимо не существует. Это в чистом виде игра головоломка.