

Игра Контакт

Игра ведется цветными кубиками, каждый из которых выкрашен в 6 цветов. Играют двое. Их цель - строить башню с основанием в 4 кубика, то есть основание квадрат 2х2. Игра допускает простое усложнение, можно договориться строить башню с большим основанием. Единственный совет – ограничиться максимальным основанием 3х3. В противном случае может так получиться, что любой из противников в свою очередь, будет иметь гарантированный ход, что сделает игру неинтересной.

Правила игры:

Для начала игры должен быть набор кубиков раскрашенных в шесть цветов, по возможности большой. Равные части кубиков берутся игроками. Остальные кубики составляют резерв. Набор цветов фиксирован для всех кубиков, но раскраску можно варьировать, при условии, что все 6 цветов будут присутствовать на каждом кубике.

1. Прежде чем класть новый слой кубиков, необходимо закончить предыдущий.
2. Кубик можно класть на любое свободное место, если при этом кубики соприкасаются по граням одного цвета или не соприкасаются гранями вообще.
3. Если правила игры не позволяют игроку положить свой кубик, но это может сделать противник, то он должен взять один кубик из резерва. Предположим, что этот кубик годится для продолжения игры, тогда игрок, если ему того захочется, может сделать ход. Ход можно пропустить, но и в этом случае обязательно надо взять кубик из резерва. То есть за пропуск хода игрок наказывается.
4. Если оба игрока не могут сделать ход одним из своих кубиков, и подходящего кубика нет в резерве, то недостроенный слой башни снимается и отправляется в запас.
5. Игра заканчивается, когда у одного из играющих заканчиваются кубики. Игрок, исчерпавший запас своих кубиков объявляется победителем.
6. Если построено три слоя, то нижний можно убрать в запас.