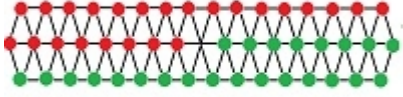


## Коловие авитианнаннаи



Доска, изображенная слева, не единственный вариант размера. В различных версиях с сохранением геометрии доски могут быть различного размера. Единственно следует отметить, что увеличение размера, делает игру дольше, но ее сложность при этом не растет, так как увеличение доски возможно только по горизонтали. Правила игры описывают тихий ход, рубящий и условия завершения игры.

**Завершение игры.** Игра считается законченной, если один из игроков срубил все шашки противника или все оставшиеся на поле шашки противника заперты и не имеют возможности для хода.

**Тихий ход.** Игрок может передвинуть свою шашку на любое соседнее, свободное поле.

**Рубящий ход.** Рубка выполняется обычным шашечным способом, то есть прыжком через шашку противника на свободное поле. Рубка обязательна. Прыжок выполняется строго по прямой. Возможна серийная рубка. Если после выполнения рубки, рубящая шашка получает возможность срубить еще одну шашку противника, то она обязана это сделать. Выбор варианта рубки на усмотрение игрока.

## Анализ игры

Исходное игровое пространство состоит из одного свободного пункта, поэтому игра всегда начинается с размена. В этой игре возможны два классических вида преимущества. Это конечно материальные завоевания и позиционные в виде контроля над большим пространством.

В силу очень ограниченной линии боевого соприкосновения ясно, что возможности для тактических ударов не очень велики, и они хорошо просчитываются, особенно в стартовой позиции. Но и после разменов линия взаимодействия не слишком увеличивается.

Очевидно, что основная ударная сила – это группа шашек стоящая в два ряда, так как нажим на шашки противника требует тыловой поддержки. А длинная линия шашек уходящая вглубь позиции противника скорее нужна для того, чтобы не дать двигаться этому главному массиву шашек. Выбивание же среднего ряда делает оставшиеся шашки уязвимыми, но не в том смысле, что на них становится легко напасть, а в том смысле, что шашки стоящие на стороне выполняя ход в сторону противника, сразу попадают под удар.

Позиционный стратегический принцип можно сформулировать так. Более выгодная позиция – это такая позиция, в которой у игрока количество ходов не под удар противника больше чем у противника.