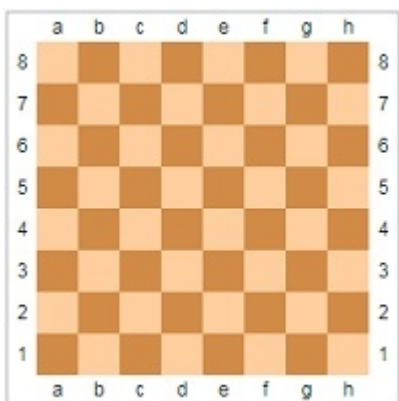


## KingChess (шахматы пустой доски)



Игра KingChess ведется на шахматной доске, обычным комплектом шахматных фигур. Отличие в том, что партия начинается с пустой доски. Игрок в свою очередь хода может выставить от одной и более фигур на доску или может выполнить ход уже стоящей фигурой. Установка новых фигур выполняется с учетом следующих ограничений. Нельзя выставить два одноцветных слона, даже если ранее выставленный слон уже срублен. Белым нельзя ставить пешку на первую горизонталь, а черным на восьмую. Первым ходом белые обязательно выставляют своего короля и пожеланию другие фигуры. Черные своим первым ходом также обязаны выставить короля и если есть желание, то и другие фигуры. Все фигуры выставляются только на своей половине поля.

Ходы выполняются по обычным шахматным правилам, но со следующими ограничениями и дополнениями. Пешка может первым ходом пойти на два поля, если она была выставлена на вторую от игрока горизонталь. Взятие на проходе можно выполнять, только если пешка пошла обычным шахматным ходом на два поля. Рокировка выполняется по обычным шахматным правилам, и только если король и ладья были выставлены на свои обычные шахматные позиции. Остальные шахматные правила рокировки также сохраняются.

### Анализ игры

Какой-либо развернутый анализ для этой игры, пожалуй, невозможен. Если бы игра была бы двухстадийной, было бы несколько проще, но здесь игровой процесс и процесс установки фигур идут одновременно, что еще больше усложняет анализ. Можно сказать, что уровень неопределенности в KingChess настолько велик, что дать какие-то советы просто невозможно. Конечно это не так, кое-что важное сказать можно, но уровень этих советов будет весьма общим.

Во-первых, очевидно, что короля не стоит ставить близко к зоне боевых действий, где его будет проще атаковать. Выгоднее всего, короля поставить на свое обычное шахматное место, для того, чтобы дать ему возможность рокировки. Но тогда необходимо и одну из ладей поставить на свое обычное место и точно также в зоне рокировки выставить пешки, для того, чтобы обеспечить защиту короля после рокировки. Впрочем, короля можно и сразу поставить в угол. Правда необходимо учитывать, что полезность рокировки будет очевидна, только после установки противником значительного количества своих фигур, но рокировка это всегда дополнительная возможность, а атакован король, может быть в любом месте.

Тяжелые фигуры, наверное, не стоит выставлять близко к линии разграничения доски. И ферзь и ладьи и так смогут быстро вступить в бой в силу своей дальностью, но стоя близко к центру доски, они будут легко атакованы.

Что-то сказать о разумной расстановки слонов и коней сложно, но, наверное, они должны стоять так, чтобы максимально быстро принять участие в борьбе за центр, который важен, как стратегический пункт в любой игре шахматного плана.

И, конечно же, есть одно общее соображение также верное для любых шахматных игр. Фигуры должны стоять так, чтобы обеспечивать всей позиции максимальную подвижность. Кстати, для этого в KingChess возможностей намного больше, нежели в традиционных шахматах.