

## Игра Кейлеса



В игру Кейлеса можно играть любым набором одинаковых предметов. Например пуговицами. Их количество также может быть любым по договоренности между игроками. Возможны две начальных конфигурации: в один ряд или по кругу. Каждый игрок в свою очередь хода может взять либо одну фишку, либо две рядом стоящие (смежные). Выигрывает тот, кто возьмет последнюю фишку. При простых правилах, игра не слишком проста. Требование брать только смежные фишки вносит в игру серьезную интригу. Взяв фишку не с края игрок разрывает ряд фишек на две группы, а взять фишки одновременно из двух групп нельзя, так как крайние фишки разных групп никак не будут смежными.

Еще заметим, что круговая конфигурация не имеет самостоятельного смысла, так как уже первый ход превращает круг в линию. Линия эта конечно не прямая, но с точки зрения правил игры кривая линия от прямой ничем не отличается.