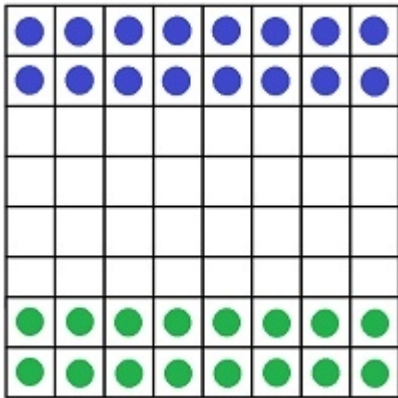


Ханойские башни



Как можно видеть из рисунка, игра ведется шашками на одноцветной доске. Поле традиционное, квадратное на 64 клетки. А вот способ хода совсем не традиционный. Шашка может передвигаться по всем восьми возможным направлениям, то есть, включая диагональные.

Ход возможен в двух вариантах. Игрок имеет право выполнить ход на два поля: либо одной шашкой по любой прямой линии на два поля, либо двумя шашками, каждой на одно поле.

Ход выполняется либо на пустое поле, либо на шашку противника. Если в результате хода образуется башня, такая, что сверху шашки противника размещается только одна шашка игрока, то шашка противника этим ходом просто блокируется. Если в результате хода сверху шашки противника образуется башня из двух шашек игрока, то такая шашка противника снимается с доски. Побочным следствием этого правила является возможность построения высоких башен. Допустим игрок А блокировал одной своей шашкой шашку игрока В. Блокировка не означает рубки, поэтому игрок В своим ответным ходом может блокировать образовавшуюся башню игрока А и этот процесс взаимной блокировки будет продолжаться до тех пор, пока какой либо игрок не закроет эту башню двумя шашками.

Если это произойдет, то все шашки игрока проигравшего борьбу за башню убираются из башни и снимаются с доски. Шашки игрока выигравшего борьбу за башню остаются в башне.

Правило хода с башни. Ходить всей башней нельзя. Если у игрока образовалась башня, то он может выполнить ход только той шашкой, которая наверху. Если под ней шашка противника, то выполнив ход с башни игрок освобождает шашку противника. Если в башне только свои шашки, то выполнять ход также можно только одной верхней шашкой.

Игра завершается тогда, когда все шашки одного из игроков оказываются заблокированными. Не срубленными, а лишь заблокированными, этого достаточно. Если ни один игрок не может заблокировать все шашки противника, то такая ситуация является ничейной.

Анализ игры

Главный тактический момент игры – это борьба за башни и он легко просчитывается. Так как башню захватывает тот, кто делает на нее последний ход, то достаточно просчитать, сколько шашек противника может сделать ход на башню, за которую идет борьба и сколько вы. За кем ходов больше, тот и выигрывает.

Но это тактика, необходимы еще принципы стратегической борьбы. Оборонительный принцип заключается в том, чтобы каждая ваша шашка была защищена по возможности большим количеством своих шашек. А так как шашки могут выполнять ход в любом направлении, то наиболее защищенная конструкция шашек представляет собой круг (кучу). Шашки, собранные в кучу наименее подвержены риску нападения. Но у такой кучи маленький атакующий фронт, поэтому если оба противника будут придерживаться такой стратегии, то это приведет с высокой степенью вероятности к ничьей. Заметим, также, что дамок в этой игре нет, поэтому прорыв через ряды противника не имеет смысла. Кроме того, к ничьей ведет и большое количество разменов,

так как гоняться за шашками противника по пустой доске в условиях их высокой маневренности и отсутствия дамок довольно бессмысленно.

Поэтому, если вы имеете желание играть на победу, необходимо постараться сблизиться с противником широким фронтом, а для этого первые ходы желательно делать вперед к центру двумя одиночными ходами. Захват центра поможет не допустить концентрацию шашек противника в непробиваемую кучу, но при этом необходимо и самому не собирать свои шашки в кучу, для того, чтобы иметь широкий наступательный фронт.