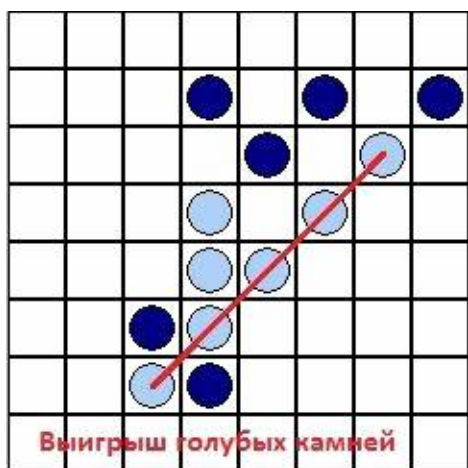


Игра Го-Бан

Традиционная доска для игры, как в русских шашках 8x8. Но если вам хочется более сложного варианта, то можно взять доску 10x10, как в международных шашках или любого другого размера. Для доски 8x8, каждому игроку выдаются 12 шашек или камней

- китайской терминологии. В русских шашках, заметьте, количество шашек такое же. Наверное, тогда, по аналогии, на доске 10x10 можно воспользоваться 20 камнями для каждого игрока. Цель игры поставить пять камней в один ряд, по вертикали, горизонтали или диагонали. Игра состоит из двух этапов:

Первый этап. Игроки по очереди выставляют свои камни на доску, стараясь поставить пятерку камней уже на этом этапе, что впрочем, при внимательной игре почти невозможно. Главная цель этого этапа не поставить пять камней, а захватить возможно большее пространство для маневра.



Второй этап. Игроки начинают двигать камни, С той же целью - поставить пять камней в ряд. Пятеркой опять же считается: вертикаль, горизонталь или диагональ. Но двигать камни можно только по вертикали или горизонтали. За один ход, можно передвинуть один камень на одну клетку. Перепрыгивать через камни нельзя. Возможности срубить камень противника тоже нет. Все камни находятся на доске в течении всей игры. Этот этап радикально отличается от Рэндзю, ставящей такую же цель – установки пяти камней в ряд, но здесь, в процессе игры, на втором этапе важно ограничить подвижность

камней противника или точнее обеспечить своим камням большее пространство для маневра.

Важное замечание. Мне кажется, игра будет более интересной, если поставить задачу выставить не одну пятерку, а несколько. Я со своими учениками играл до пяти пятерок. Выигрывает тот, кто первым поставит пять разных пятерок. Установленную пятерку можно разрушать, иначе для следующей, материала может не хватить. Единственно, тогда к партии надо приготовить лист бумаги, чтобы записывать уже полученные пятерки.

Анализ игры

Прежде всего, замечу, что выиграть на первом этапе практически невозможно при грамотной обороне второго игрока. Атаковать второй игрок безусловно не должен, так как в сравнении с Рэндзю, в Го-Бан у первого игрока двойное преимущество. Во-первых, у него на доске на один камень больше, а во-вторых, для него нет запретных ходов, как в Рэндзю. Поэтому возможна только игра на оборону, заключающаяся в быстром блокировании всех возникающих атак. Цель первого этапа выйти на возможно большее открытое пространство, в котором нет камней противника, но достаточно своих камней для построения пятерки.

Идеальное построение камней – это своя достаточно большая группа, для построения своей пятерки. Достаточно большая группа – это хотя бы 6 камней. Необходимо на один

камень больше для свободы маневра. Остальные камни можно расположить между камнями противника для того, чтобы они мешали его маневрам. На рисунке пример такого хорошего расположения.

Такое расположение я назвал идеальным в силу того, что оно в реальной игре вряд ли возможно, так как оно может быть лишь следствием грубой стратегической ошибки противника. Скорее всего камни будут перемешаны. Если исходить из того, что стратегического превосходства на первой стадии добиться не удалось и вся борьба перешла во вторую стадию, то для выбора хода второй стадии можно дать один совет. Любой ход должен увеличивать свободу передвижения собственных камней. Но освобождая свои камни, игрок очевидно будет освобождать и камни противника. Поэтому необходимо следить, за тем, чтобы у вашего оппонента не образовалась достаточно большая свободная группа камней.

