

## Ферзя в угол



Цель игры - первым поставить ферзя в левый нижний угол. Перед началом партии выполняется небольшая подготовительная работа, с целью установить совместными усилиями ферзя на исходное поле. Это делается так: первый игрок ставит ферзя, куда считает нужным, после чего, второй игрок, либо соглашается с этим, либо смещает ферзя на любое количество клеток по любой ортогонали или диагонали. После этого они начинают движение ферзя. Первым, вторую стадию, начинает тот игрок, который поставил ферзя, тот кто его сдвинул на первой стадии, ходит вторым.

### Игровая стратегия

Ясно, что проиграет тот игрок, который поставит ферзя своим ходом на главную диагональ, либо левую крайнюю вертикаль, либо первую горизонталь, то есть поставит ферзя на прямой линии к левому нижнему углу. Ясно также, что никто по доброй воле этого делать не будет, пока есть другие ходы. И есть два поля, с которых все ходы ведут к проигрышу. Это белые поля: c2 и b3. То есть для победы необходимо вынудить противника сделать ход на одно из этих полей.

Если текущая позиция ферзя не позволяет вам сделать простой просчет ситуации, то посмотрите следующую вещь. Попробуйте построить выигрышный вариант игры за себя от текущей позиции ферзя. Затем посмотрите, может ли противник его опровергнуть. Если нет, то это ваш вариант. Если опровержение есть, то попробуйте изменить исходный вариант так, чтобы это опровержение не сработало, и вы получите более успешный вариант. В принципе этот подход сводится к полному перебору, но так как игра очень короткая возможно вам не придется проводить слишком глубокий анализ.