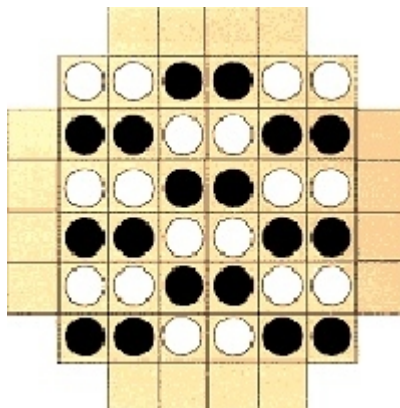


Шашки «Фокус» или «Война Башен»

Следующая картинка показывает начальное расположение шашек игроков перед началом партии:



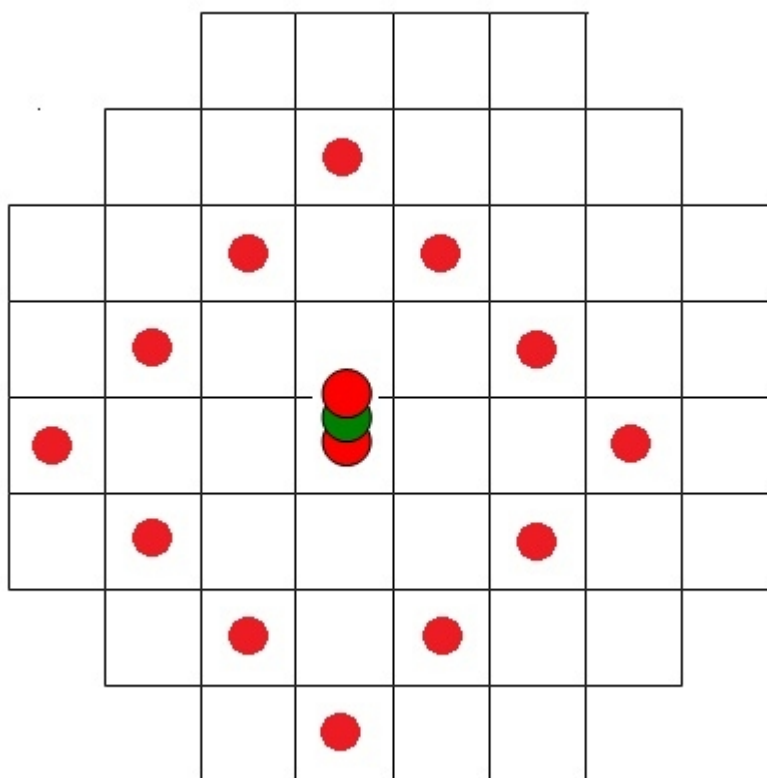
Я в этом расположении выделил бы два интересных момента, необычных для игры на досках. Во-первых, игры на досках ведутся обычно на квадратных или по крайней мере прямоугольных досках. Шашки «Фокус» представляют собой любопытное исключение. Форма доски достаточно непростая и это обстоятельство играет важное значение для игры. Во-вторых, почти вся доска заполнена шашками игроков, которые уже в начале игры входят в плотный контакт друг с другом.

Вот это второе обстоятельство приводит к тому, что в игре, нет начальной стадии или, как говорят шахматисты дебюта, в котором игроки ставят своей целью развитие и подготовку к дальнейшему агрессивному столкновению. Здесь острая фаза борьбы начинается с первого хода и как результат неудачная игра может привести к поражению очень рано. Это же самое создает важный, на мой взгляд минус для игры. Первый игрок имеет очень большое преимущество, значительно большее, чем первый игрок в шахматах или шашках или Рэндзю, или Го. Но в каком-то смысле игра позиционная, так как все решается объемом пространства, которое игрок может контролировать единолично. В начале игры объемы контроля территории игроками одинаковы. А теперь правила игры:

1. Игра завершается тогда, когда у одного из игроков на поле не осталось ни одной башни.
2. Ходы выполняются башнями. За один ход можно переместить одну башню или её часть, взяв несколько шашек сверху башни (не нарушая их порядка).
3. Начало игры начинается с башен единичной высоты. Каждая такая башня может выполнить ход на одну клетку в любую сторону за исключением диагоналей.
4. Башню можно поставить на пустое поле, на собственную башню, на башню противника.
5. Башня принадлежит тому игроку, чья шашка стоит на верху. Таким образом, игрок может отдать части башни противнику, если снимет такую часть башни, что на верху оставшейся части будет стоять шашка противника.
6. Башня не может быть высотой более чем в пять шашек. Если случилась такая ситуация, то снизу высокой башни снимается часть шашек, оставляя пять верхних. Из снятых снизу шашек шашки противника считаются уничтоженными, собственные оправляются в запас.

7. Игрок, имеющий запасные шашки, может в свою очередь хода любую шашку из запаса, поставить на любое поле и, на любую башню включая любую башню противника.
8. А теперь самое главное. Башня выполняя ход может менять направление хода. Например, башня высоты четыре шашки может выполнить такой ход: вперед, вправо, влево, назад. После выполнение такой последовательности она окажется на том поле, откуда начала свое движение. Это создает возможность совершать нейтральные ходы. Очень интересная возможность, исключая возможность цугцванга в шашках «Фокус».

А чтобы правило хода башней было понятней приведем для иллюстрации все возможные ходы башней высоты три:



Красными кружками помечены поля, где после своего хода в полном составе может оказаться башня красного игрока. Если он снимет только одну шашку, то ей он сможет походить только на одно поле и при этом нижняя часть башни в две шашки перейдет зеленому игроку. Из картинки ясно, что башня в пять шашек будет контролировать почти все поле. А если бы была возможна башня в шесть шашек, то она смогла бы контролировать всю игровую доску. Может быть, поэтому башня в пять шашек это максимально разрешенная.